GRATUITA

ABRIL 2011 Nº 12

CREATIVE FUTURE

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

DISSIDIA 012 FF

UN TITULO INDISPENSABLE PARA TU PSP

THE WITCHER 2

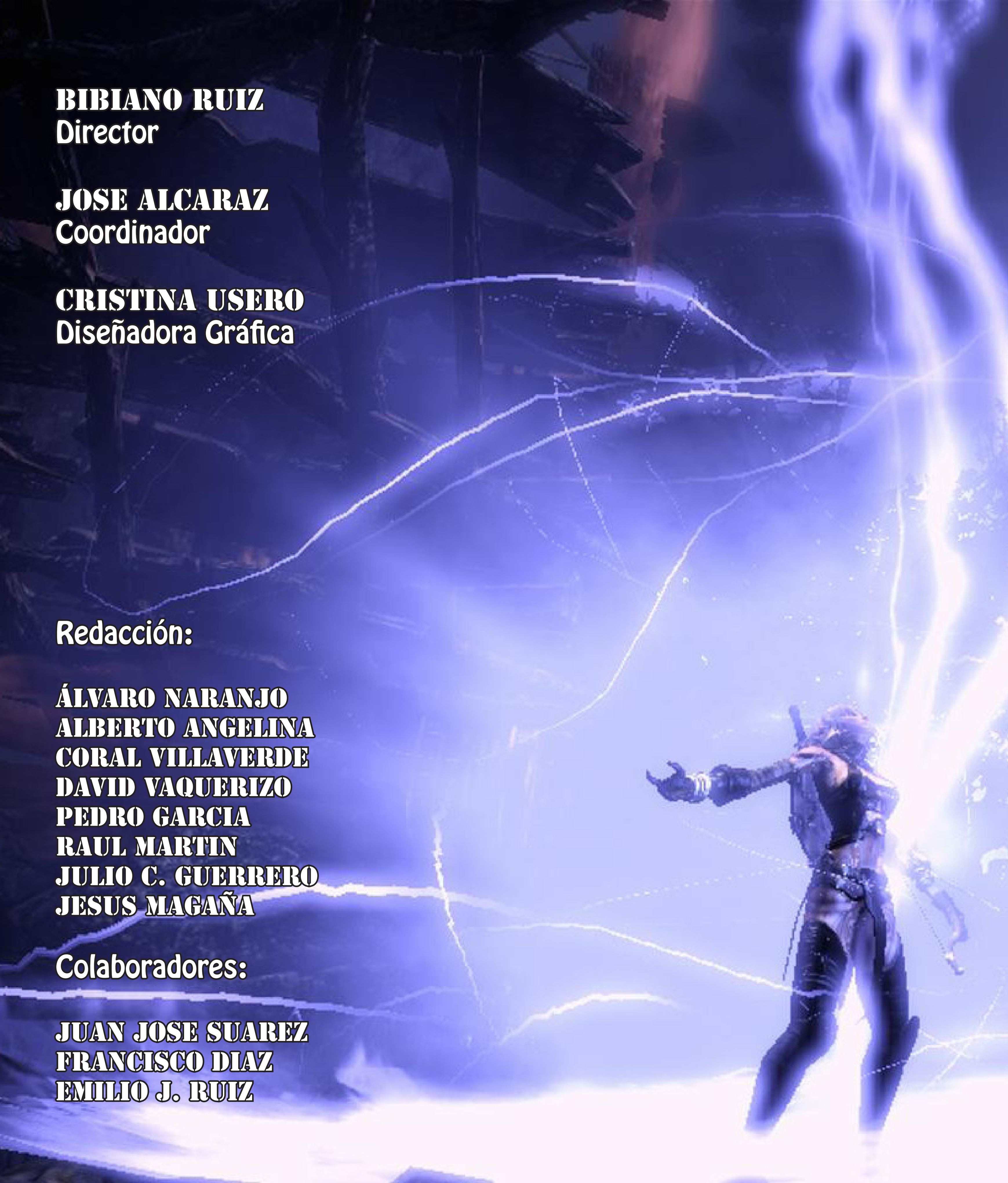
CONTINUAN LAS AVENTURAS DE GERALT DE RIVIA

[The 3rd Birthday®]

GUIA DE LOGROS EN EXCLUSIVA

LA UNICA ESPERANZA DE NUEVA YORK SERA AYA BREA

• Top Spin 4 • F.E.A.R. 3 • Crysis 2 • Magicka • MotorStorm •



BIBIANO RUIZ
Director

JOSE ALCARAZ
Coordinador

CRISTINA USERO
Diseñadora Gráfica

Redacción:

ÁLVARO NARANJO
ALBERTO ANGELINA
CORAL VILLAVERDE
DAVID VAQUERIZO
PEDRO GARCIA
RAUL MARTIN
JULIO C. GUERRERO
JESUS MAGAÑA

Colaboradores:

JUAN JOSE SUAREZ
FRANCISCO DIAZ
EMILIO J. RUIZ

Creative Future 12... un número con historia

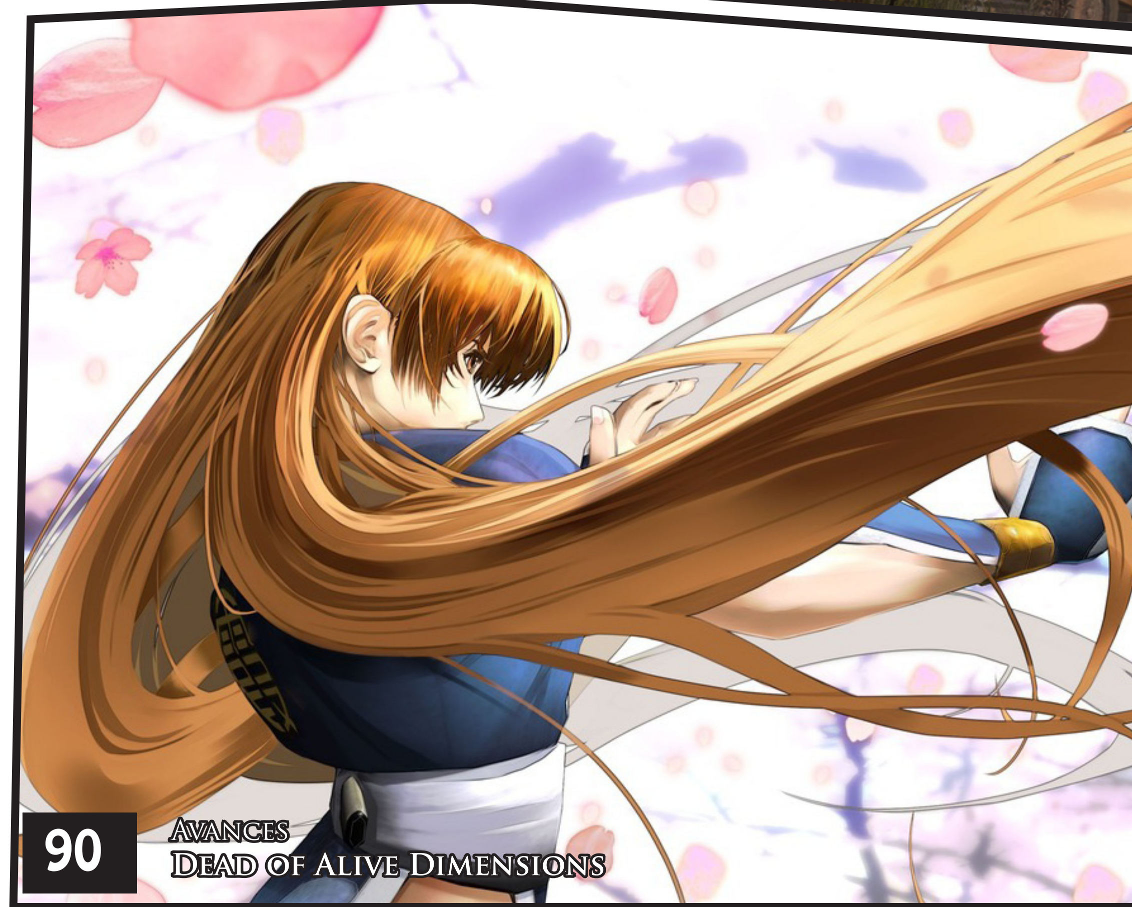
El verano se está acercando ya, mucho calor, más horas de sol, más ganas de salir a la calle para refrescarse un poco con una cervecilla y como no, Nintendo, nos da la posibilidad de aumentar nuestra diversión con su nueva plataforma portátil, la nueva Nintendo 3DS ¿Quién no tiene una todavía? Aunque no estaría mal también leer una revista digital desde nuestro móvil o ebook.
Ahora damos un nuevo paso y os sorprendemos con nuestra primera guía de logros, que nos llega un poco tarde pero es la primera de muchas que os haremos llegar poco a poco. Si quieres podéis leerla desde aquí: [ENLACE A LA GUIA]
También comentaros que no solo nos molestamos en mejorar nuestra escritura y comentarios para los lectores, sino que también que queremos que visualmente os guste lo que veáis por lo que aprovechamos para deciros que en los últimos días hemos estado retocando bastante nuestro blog (y como no nos gusta el resultado, en breve le haremos un lavado de cara total,) y también el diseño interior de nuestra revista, así que ¡Venga!, ¿Qué esperas para echarle un vistazo?

Sin irme más por las ramas os dejo con nuestro duodécimo

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com





ESPECIAL
28 THE 3RD BIRTHDAY

3rd Birthday.

ANALISIS
44 ACH LA DESAPARICION DE DA VINCI

RED RIVER



CF Nº12 ABRIL 2011

TRAILER

PORTAL 2

NO SOLO DE DISPAROS CRECE UN SHOOTER, PASA AL SIGUIENTE NIVEL ¿HASTA DÓNDE QUIERES LLEGAR HOY?

Bienvenido tester, este es tu mundo y tu misión es probar y resolver cientos de rompecabezas para poder continuar con tu aventura. Regresa Portal 2, por si faltaron rompecabezas, aquí tenemos más.

POR JESUS MAGAÑA

Portal 2, un juego de shooters, con miles de puzles, desarrollado en primera persona, en un ambiente futurista y con cierto sentido del humor que nos hará entretenernos durante muchas horas.

Un aspecto novedoso de esta versión es que incorpora el "modo cooperativo", con el que dos jugadores podrán interactuar para resolver difíciles puzles, ayudándose y colaborando para obtener resultados que lleven a una de las múltiples soluciones posibles. El aspecto visual continúa siendo el mismo, pero la lógica está redefinida, mejorando los gráficos respecto a la anterior versión, con renovación del ambiente, de las técnicas de iluminación, de la representación de fluidos, etc...

La compañía creadora Valve nos ofrece la segunda entrega de este conocido juego que mezcla lógica y ciencia ficción y que consiste en ponerse en la piel de un androide que se

dedica a hacer diversos tests, resolviendo múltiples puzles para así poder avanzar a través de las innumerables zonas del juego a las que se accede por diferentes puertas o portales, de ahí el nombre del mismo. Estos simpáticos androides nos ayudarán facilitándonos pistas con las que resolver los citados puzles que cada vez se volverán más complejos y donde nuestro ingenio será puesto a prueba tras cada portal. Asimismo, Valve planea la integración de Steamworks en PlayStation 3 con contenidos descargables.

Portal 2 es uno de los lanzamientos más esperados este año, un juego muy entretenido, que en ocasiones llega a convertirse en algo complejo por lo que supondrá para sus jugadores una auténtica prueba de reflexión e ingenio.

En relación a los aspectos técnicos, en esta ocasión, se ha cuidado mucho más la historia, quizá debido a que era uno de sus puntos débiles en la primera parte, mejorando así el entretenimiento desde el principio hasta el final y siendo Wheatley el personaje al que dirigiremos a lo largo del juego. GladOS ha resucitado, y uno de sus módulos nos ayudara a superar fases y poder llegar a la ansiosa tarta.

Portal 2 verá la luz en Europa el 22 de Abril para las plataformas XBOX 360, Play Station 3, PC y MAC OS X.

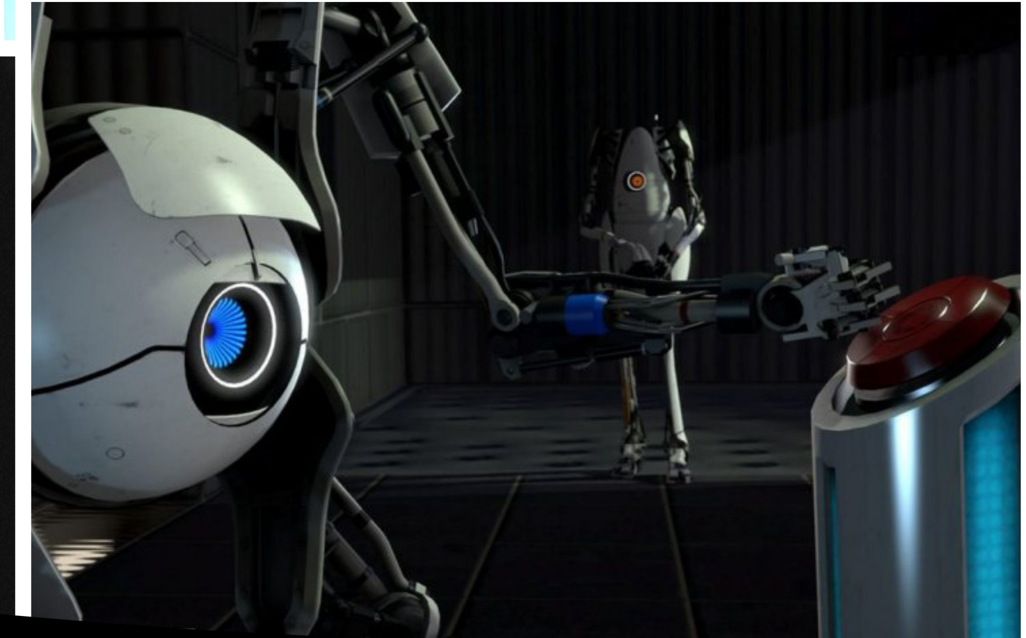
>>



RÓMPETE LA CABEZA (O PIDE AYUDA SI LA NECESITAS)

En mi opinión, el éxito de este juego se basa en los numerosos y complejos rompecabezas que nos harán en (muchas) ocasiones desesperarnos y en otras enorgullecernos de nosotros mismos. Solo decir una última cosa, si este juego se ha convertido en un clásico, por algo debe de ser. La primera versión de Portal me sorprendió gratamente y creo que esta nueva versión supondrá todo un reto para mí ingenio y el de todos los que se animen a, por una vez, "romperse su cabeza" en lugar de la del zombi de turno, para relajar mientras llega septiembre.





GRATUITA

NOVIEMBRE 2010 Nº7

CREATIVE FUTURE

LOS MUERTOS SE LEVANTAN CON...

RED DEAD REDEMPTION UNDEAD NIGHTMARE

TODO ESTÁ LISTO PARA QUE SEAS EL CAMPEÓN

F1 2010

PILAR RUBIO PRACTICA FITNESS EN CASA KINECT

ENTREVISTA EXCLUSIVA AL DIRECTOR DE MARKETING SONY

Y ADEMÁS...
DEAD RISING 2
HALO REACH
CALL OF DUTY BLACK OPS
FALLOUT NEW VEGAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD

EL ASESINO HA VUELTO, PERO ESTA VEZ CON MÁS FUERZA QUE NUNCA

GRATUITA

MAYO 2010 Nº4

CREATIVE FUTURE

LOS SIMS 3 TRIUNFADORES DISCO DE EXPANSIÓN

¡Tus sims ya pueden ...er el trabajo de sus sueños!

...ED DEAD ...DEMPTION

SUPER MARIO GALAXY 2

Vuelven las chicas de Dead Or Alive, esta vez en una isla paradisiaca

Vuelve Yoshi para ayudar a Mario a superar desafíos y descubrir nuevos planetas.

REVISTA ONLINE Y GRATUITA DE VIDEOJUEGOS

HTTP://CREATIVEFUTURE.TK

SIGUENOS EN:







PRENSA.CREATIVEFUTURE@GMAIL.COM

TODOS CAERÁN ANTE LA HORDA

La mejor apuesta de Microsoft hasta la fecha

La guerra es lo único que conocemos, en el pasado, luchamos por la Imulsión. Luchamos por el país. Luchamos por la libertad...pero todo cambio después del Día E... Durante 15 años hemos luchado por nuestra supervivencia contra monstruos inhumanos y genocidas, pero no podemos continuar esta lucha. La humanidad está a punto de extinguirse, a menos que terminemos esta guerra ya. Esperábamos que la bomba de masa ligera diezmara a la horda de Locust, pero han regresado y más fuertes que nunca. Han traído consigo una fuerza que podría hundir ciudades enteras. Hasta Jacinto, nuestro último rayo de esperanza en estos oscuros días, está en peligro. Pronto no tendremos nada que defender... ...y eso significa que solo nos queda una opción, atacar!!.

POR JUAN JOSÉ SUAREZ

Gears, lo que voy a pediros ahora no es fácil, pero es necesario. Si queremos sobrevivir, si queremos vivir lo suficiente para ver el cambio de las estaciones, a nuestros hijos crecer y disfrutar de unos tiempos de paz que jamás hemos conocido tenemos que llevar la lucha a los Locust. Iremos allí donde viven y crecen ¡Y los destruiremos! ¡Hoy llevaremos la batalla al corazón del enemigo! ¡Hoy corregiremos el curso de la historia de la humanidad! ¡Hoy aseguraremos la supervivencia de nuestra especie! ...Soldados de la CGO, mis queridos Gears, devolved la esperanza a la humanidad... -Presidente Richard Prescott

>>



Cuando hablamos de un juego o de una saga que hace mito en el mundo de los videojuegos le ocurre algo parecido a lo que le ocurren a los libros de lectura, se convierten en “best sellers” y es que no miento cuando hablo de que Gears of War se ha convertido en un hito en los videojuegos, siendo a día de hoy, la mejor apuesta de la consola de Microsoft. Haciendo un poco de paréntesis en este especial, he de comentar que personalmente, siempre he sido de Sony, estaba seguro de que compraría una PS3 pero vi este juego en la Xbox 360 y me dije a mi mismo que ese juego era el mejor del mundo, quizás exagere un poco pero hasta entonces, no he visto ninguno mejor… Desde el año 2006 que salió a la venta, Gears of War, sigue siendo uno de los favoritos de los usuarios de Xbox 360, llegándose aun a encontrar jugadores en sus modalidades online(yo entre ellos). Que tiene este juego que no tienen los demás? Es una buena pregunta, para empezar, tiene una historia que aunque en el juego ya está muy avanzada, te sumerge de lleno en este mundo, colonizado por el ser humano, el planeta Sera, un lugar donde vivir y prosperar, pero como en todo, los recursos se agotan y comienzan las guerras por apoderarse de los pocos que quedan. Con el paso de los años, la humanidad, descubrirá un nuevo recurso al que llaman “Imulsión” y como ya era de esperar, se inicia una nueva guerra por el control de este valioso recurso. Lo que no se esperaban, era que de las profundidades de la tierra emergieron los llamados Locust, atacando y aniquilando



sin razón alguna a la raza humana. A ese día, lo bautizaron como “Día E”. Y asi, 14 años después, es donde comienza la historia del juego, la historia de Marcus Fénix, soldado veterano de las anteriores guerras de la humanidad, encarcelado por intentar salvar a su padre incumpliendo las ordenes de sus superiores, será de nuevo readmitido en el ejército para ayudar a acabar con los Locust. Y las primeras impresiones son extraordinarias, contando con un apartado grafico más que sobresaliente y eso que hablamos de un juego que tiene 5 años. Sin duda alguna el equipo de EPIC Games dio en el clavo, buscando esa sensación que querían al experimentar en una batalla de paintball, el cómo te escondías en una cobertura y sentías como las bolas de pintura estallaban en la misma o como sonaban volando por encima de ti, y eso mismo aplicaron en el juego. El juego para los que no lo sepan, es de acción pura y dura en tercera persona, quedándonos nuestro jugador un poco a la izquierda de la pantalla, en el cual, cualquier punto del juego se convertiría rápidamente en una zona de tiroteo, pudiendo usar casi todo el entorno para cubrirnos de los disparos enemigos o para elaborar estrategias para salir airoso. Y como buen juego que se precie, le debe acompañar una banda sonora a su mismo nivel al igual que unos sonidos ambientales (sobre todo destaco muchísimo el sonido que hacen las cabezas cuando estallan con el impacto de una bala) y como no un doblaje al castellano más que perfecto. Estaréis de acuerdo conmigo todos los que en su día disfrutamos de este juego y que nos quedamos con ganas de mas... y mejor. Más tarde, concretamente a finales de 2008, volveríamos a ver al Equipo Delta de nuevo en acción frente a la Horda Locust, que consiguen sobrevivir a la bomba de masa ligera lanzado por las fuerzas humanas para asi acabar con ellos. Pero no solo sobrevivieron, sino que prepararon un enorme ejército y además traían consigo un gigantesco gusa-

>>



no que era capaz de borrar del mapa ciudades enteras. Esta segunda entrega, vino cargada de novedades como por ejemplo un suavizado en las texturas y un mejor juego de luces y sombras. El sonido de las armas al igual que su aspecto y función también fueron retocados con tal de dar mejor aspecto al juego. Nuevamente nos encontramos metidos en la piel de Marcus, quien esta vez debe de buscar y eliminar a la Reina de los Locust para poder poner fin a la guerra ya que la última ciudad que aún queda en pie, Jacinto, no tardaría en caer ante el imparable ejercito Locust. Lo que no sabían era que los Locust atacaban a los humanos porque huían de una guerra en la que estaban siendo masacrados por otra especie, los Lambent. Los Lambent no eran más que Locust que mutaban por estar tanto tiempo expuestos a la Imulsión y se destacan por ese brillo amarillo fuerte que desprenden y lo volátiles que son cuando acababan con ellos. Finalmente el Equipo Delta decide que la mejor opción es



inundar Jacinto ya que todo el ejercito se encontraba debajo. Y de esta forma los humanos conseguirían ganar la batalla, pero la guerra aun continua. Gears of War 3 que verá la luz el próximo 20 de septiembre nos narra la historia 18 meses después de que Jacinto sea destruida y que este último juego pondrá fin de una vez por todas a la guerra... Asi que seguro que más de uno está ya impaciente por ponerle la mano encima a este juego, aunque aún quedan un par de meses, no obstante, el día 25 de abril se pondrá en funcionamiento una beta multijugador donde podremos ver un poco de antemano lo que nos espera en el juego completo, pero la propia Beta también nos recompensara a los que juguemos, dándonos la posibilidad de desbloquear objetos como armas doradas o incluso personajes con ropa adicional como Augustus Cool, uno de los miembros del Equipo Delta, vestido con un traje tipo rugbi aunque allí lo llaman “trashball”. Todo esto que consigamos podremos usarlo posteriormente en su versión final la cual están previstas que vengan de tres



maneras: La versión normal, la versión coleccionista y por último, la versión épica de las cuales todavía no se han confirmado sus contenidos. Asi que ahora solo queda esperar, próximamente realizaremos un análisis más extenso de la Beta asi que no os perdáis de vista los próximos números de CF. Y ya para concluir, quisiera dar mis agradecimientos a mis amigos del Live que tantas horas han compartido conmigo jugando a este juego y de las miles de anécdotas que nos han pasado: Arrektfo, guiri EVO IX, pequenyo Miss, ROS ROCKET, xixarro, Arterma69 y sus niños mutantes XD, RAYSER77, Little Jump, Edgy One, Eneidas, SIvIL008 y algunos que aunque no tengan el juego, también me han tenido y me tienen que soportar día a día .

No lo comprenden… Los humanos no comprenden por qué luchamos esta guerra, luchamos porque no podemos parar… Y no pararemos hasta que venzamos, o muramos… …Y aun, no hemos muerto.

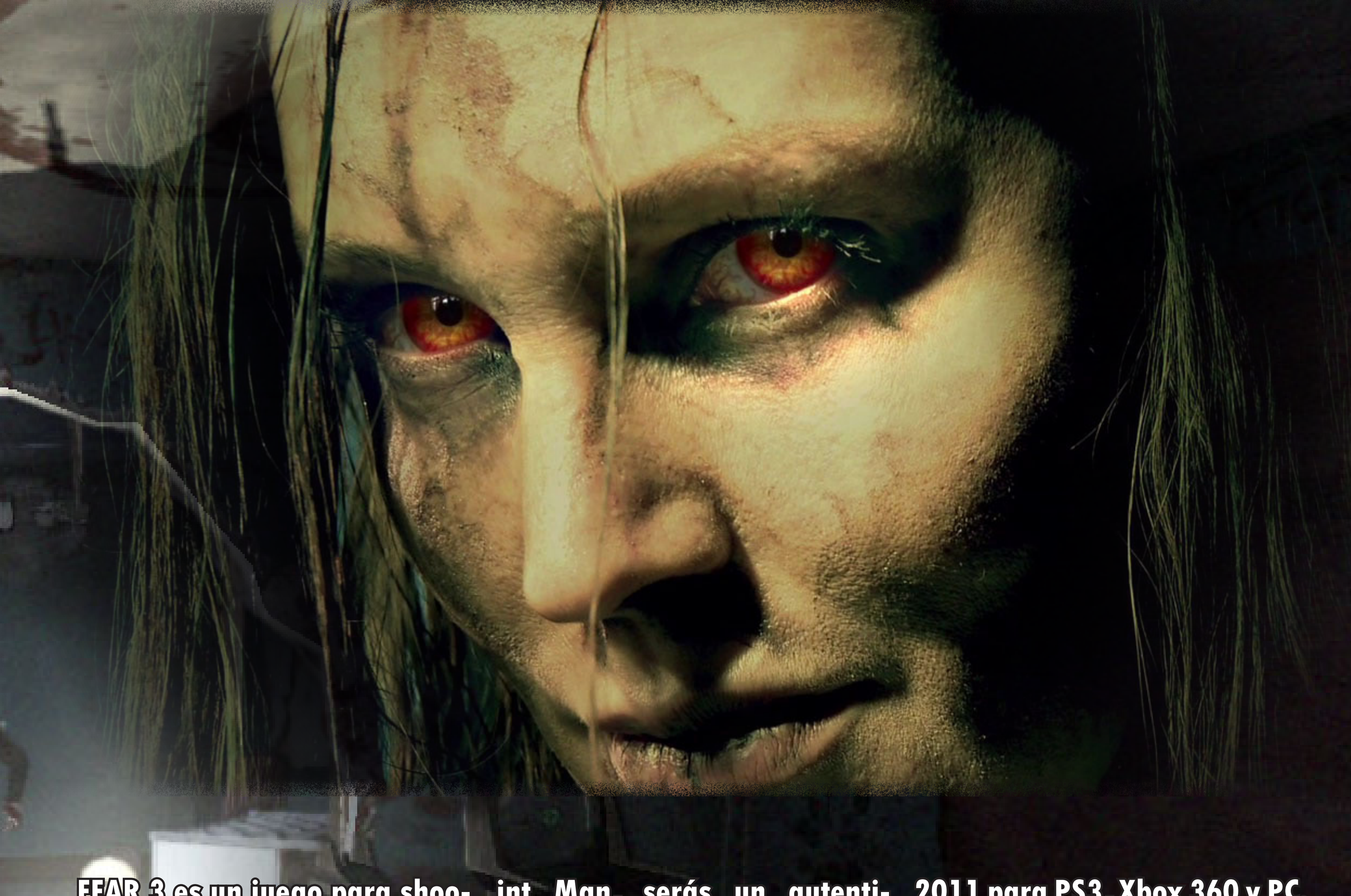
En EEUU aun se siguen vendiendo unidades de Gears of War 1



PANICO ES LO QUE NOS ACECHA, MIEDO ES LA REALIDAD

POR JESUS MAGAÑA

La compañía Day 1 Studios, continúa con la saga del que ya es un clásico FEAR. Siguiendo la historia de las anteriores, las pesadillas de la humanidad se ven reflejadas en este mundo "semirreal" que nos atrae hasta lo más profundo del mal. Point Man y el grupo Fear reciben la orden de detener a un desconocido que comanda un batallón secreto de súper soldados controlados por telepatía en el complejo de la investigación Armacham, situado en Fairport, una ciudad en el noroeste de Estados Unidos El mal va a tener un "algo", todos seguimos expectantes de que será... ¿maligno?, ¿maligna? Os aseguro que no nos defraudaran, la vida sinceramente va a cambiar. Point Man aún sigue perturbado por la muerte de su hermano, mientras éste se encuentra siempre cerca de él, buscando sangre, miedo y guerra. La tecnología futurista, androides, robots, fantasmas, nos acercará el miedo y nos apabullará con sorpresas en cada esquina. Sentiremos el calor de la sangre en el pecho, sufriendo por cada disparo sin saber lo que ocurrirá en el siguiente paso.



FEAR 3 es un juego para shooters, en primera persona, con una historia futurista y terrorífica. Los gráficos y el nivel de detalle son bastante buenos, así como el sonido que te hará sobresaltarte en la silla en más de una ocasión.

Incluye nuevas características como co-op, cobertura evolucionada, en el juego se podrá controlar a Point Man como a Paxtol Fettel. Con Point Man, serás un autentico shooter, al acecho de todo lo que se mueva o respire, mientras que con Fettel, te encargarás de ayudar a su hermano con telequinesis, aturdimiento, posesión de cuerpo, y otras muchas habilidades.

Warner Brothers Interactive Entertainment es la distribuidora de este juego que nos tendrá en vilo más de una noche, y que verá la luz el 25 de Mayo de 2011 para PS3, Xbox 360 y PC. En definitiva, parece que va para largo esta saga dado que los juegos shooters son un género muy popular y que con la tecnología actual consiguen que nos sintamos completamente dentro del personaje. Personalmente, me encanta jugar a este tipo de juegos, bajar el volumen de la tele, una buena lista de canciones y a darle al tema, y si se atreven...que vuelvan.

Adéntrate en el mundo de The Witcher una vez más y disfruta de la aventura junto a Geralt de Rivia y todos los que nos vayamos encontrando por el camino

THE WITCHER 2
ASSASSINS OF KINGS

En breve llegará a nuestras tiendas la secuela de The Witcher, con el nombre The Witcher Assassins of Kings o en español, asesinos de reyes, así que nos hemos decidido a hacer un especial del mismo con toda la información que hay actualmente.

POR JOSÉ M. ALCARAZ

TRAILER



En primer lugar para poneros en antecedentes, voy a hablar un poco de la primera entrega. Esta salió al mercado en octubre de 2007 y está basada en el libro del mismo nombre escrito por el autor polaco Andrzej Sapkowski. Este título nos mete en la piel de Geralt de Rivia, que habiendo perdido la memoria, allí le revelarán parte de su pasado perdido. Pero justo en ese momento la fortaleza de los brujos, entre los que se encuentra nuestro protagonista además de cazador de monstruos, es atacada por un grupo de bandidos con el nombre de la salamandra y su jefe, llamado el Profesor. Tras repeler el ataque todos los brujos abandonan Kaer Morhen, su fortaleza, para encontrar información sobre salamandra. Ese es el inicio más o menos, si queréis saber más os recomiendo que consigáis el juego, que merece la pena. Ahora a hablar de lo que nos trae aquí, The Witcher 2. Para empezar decir que será exclusivo de PC, y por qué os preguntaréis. Simplemente porque es lo que quería la desarrolladora, un juego de PC para los que le gusta jugar en PC, ya que creen en el futuro del PC y deciden centrarse en ellos.

Para empezar mencionaré los requisitos, que están hechos para casi cualquier ordenador, desde uno modestito hasta uno de última generación, eso sí, la diferencia se notará. En primer lugar los requisitos mínimos:

2 Cores
GeForce 8800
1 Gb de Ram

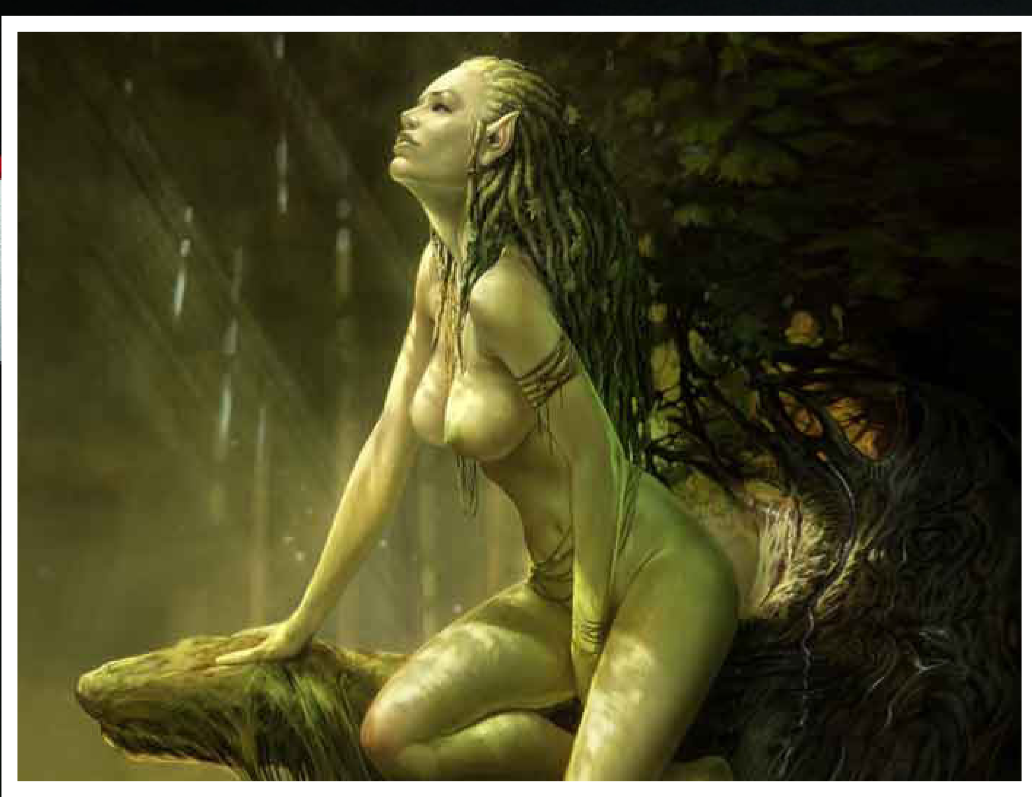
>>

Ahora los recomendados:
4 Cores
GeForce 260
3 Gb de Ram

Bien esto que significa, pues simplemente que tendremos una mejora visual más que destacable respecto a su predecesor, y que CD Projekt RED no ha escatimado en el juego y lo ha mimado al máximo. Un detalle curiosos que han declarado es que el juego no tendrá ningún tipo de censura en ningún país, aunque desgraciadamente en nuestro país no tendrá un doblado de voces al castellano, pero si en los subtítulos, ya que solo se distribuirá una versión del juego para todos los países con todos los idiomas, tanto de voz como de subtítulos.

Bien, ahora vamos a pasar a hablar del juego, para empezar, el inventario. Este será muy completo, dividido todo según la clase de objeto, desde armadura a armas, etc, no muy diferente de otros juego, pero si muy bien distribuido, y con un buen aspecto visual.

En segundo lugar os comentaré la forma de ganar habilidades, que será con un árbol de habilidades. Para todos aquellos que hayan jugado a un FF podrá resultarles familiar, pero no es exactamente igual. La principal diferencia es que tendremos 4 ramas, una para las armas, otra para la magia, otra para la alquimia y por último para las habilidades que no se incluyen en estas 3, con el nombre de training o entrenamiento. Otra diferencia es que algunos de los huecos de habilidades tienen a su vez pequeños







huecos para aplicar "mutagenos" que nos pueden dar distintas mejoras como por ejemplo en vitalidad. Cabe destacar el aspecto de todos los menús muy cuidados y vistosos.

En el juego el tiempo pasa entre el día y la noche, y según la hora del día también puede cambiar lo que nos topemos en el mundo (principalmente las bestias), por ello también nos dan la posibilidad de "meditar" hasta cierta hora, de esa forma podremos evitar encuentros o todo lo contrario, buscarlos.

Por los videos que se han podido ver tanto los movimientos de los personajes y de las criaturas que aparecen como los de los objetos con los que interactuamos son muy fluidos, desde los objetos que destruimos hasta la hierba que se desplaza a nuestro paso.

Respecto a los gráficos solo diré que tanto los juegos de luces como de sombras son espectaculares. Si queréis saber más acceder a muestro canal de youtube donde tenemos colgados algunos videos y juzgarlo por vosotros mismos: www.youtube.com/creativefuturespain

Siguiendo los pasos de Nathan

No conté ni la mitad de lo que vi, sabiendo bien que no me creerían "Marco Polo" (Uncharted 2)

Es el año 2007, un año en la que PS3 sigue dando sus pasos para intentar seguir ganando más seguidores y con ella, un titulo exclusivo conocido en todo el mundo como Uncharted. Naughty Dog se puso manos a las obras para ganarse las confianzas de los jugadores de esta sobremesa, creando uno de los personajes más carismáticos, Nathan Drake. Sus primeras imágenes dejaban buen sabor de boca y cuando por fin se lanzó al mercado, respondió con gran acogida, algo que hizo que se esperase con fuerza una segunda parte de esta entrega.

Nathan Drake es un muchacho que vive en busca de aventuras y tesoros, seguido de enemigos y amigos que podrán ponerle los asuntos difíciles. Pero él sabe sacarnos una sonrisa, saltar, disparar y si hace faltar escalar hasta lo más alto para llegar hasta su objetivo. Acompañado de personajes como Elena, una amiga cercana a él y a su compañero de trabajo y amigo Sullivan que serán componentes importantes de la vida de Nathan. Otros personajes como Chloe tampoco pasarán desapercibidos y los enemigos serán duros de roer. Esta saga tiene un poco de todo podría decirse. Tendremos que escalar por lugares "normales" y por otros que simplemente son arriesgados para cualquier ser humano. Si queremos masacrar podremos contar con una variedad de armas (francotirador, escopeta, pistola)que podremos quitarle a esos enemigos que no nos dejan en paz o que simplemente encontraremos por el camino y sin dejar de lado esas granadas que nos ayudan en los momentos más difíciles donde sois uno contra veinte. Los diálogos entre los personajes son bastante curiosos, animados e irónicos entre ellos. Dando un toque relación jugador-juego. El ambiente destaca por todo

Por Coral Villaverde

lo alto, ya que Naughty ha logrado transmitir el paisaje que nos quería enseñar, gracias a ellos durante los dos títulos hemos vivido paisajes que nos han dejado la boca abierta durante un rato. Merece la pena darle una oportunidad a esta saga solo por ver esos paisajes. Y si nos ponemos a pensar, es una de esas sagas que no pueden aceptar el dicho: de segundas partes no siempre fueron buenas, en esta ocasión es todo lo contrario. Si en la primera parte Uncharted logró engancharnos, Uncharted 2 ya es una maravilla. El equipo mejoró tanto el apartado gráfico como todo lo que le rodeaba, incluyendo un modo multijugador que muchos se imaginaban en sus mente. Actualmente es una de las sagas más conocidas y queridas de PS3, logrando que cada nuevo detalle de uno de sus títulos atraiga toda la atención de los jugadores, en las que nos dejan expectantes hasta que por fin tenemos en nuestras manos el nuevo título. Ya se ha anunciado Uncharted 3 y poco a poco nos van enseñando nuevas imágenes, así que ahora solo que-

>>



da esperar. Mientras podemos seguir con Nathan y sus anteriores entregas.

Uncharted : El tesoro de Drake (2007)



Nathan Drake, un caza-tesoros logra conseguir un ataúd del fondo del océano, mientras Elena, una de las periodistas que pertenecen a la empresa que le ha pagado todo ese viaje a Nathan graba los acontecimientos de la abertura del ataúd. Sin embargo, solo encuentran dentro de el un diario escrito por Francis Drake dónde indicar El Dorado, lugar donde residió el tesoro que él encontró. De repente les atacan y Sullivan, amigo de Nathan les ayuda a salir de allí. A partir de ahí todo se convierte en una pelea en atrapar el tesoro que se alberga en el supuesto lugar llamado El Dorado. Nathan y sus compañeros y amigos, y los supuestos "piratas" liderados por un antiguo conocido de Nathan. El lugar del desarrollo del juego está ambientado en Panamá, América del Sur y el Pacífico



Uncharted 2: El Reino de los Ladrones (2009)

Nathan Drake comienza pisando con fuerza. Comenzaremos en un tren a punto de caer. Y a partir de ahí viviremos los sucesos previos que lo llevaron al tren y lo que sucederá después. En una de sus "misiones" debe capturar un tesoro junto a un antiguo compañero Harry, pero todo le sale mal, siendo traicionado. Ahí es donde entra Sullivan, que le saca del lio y le anima a que vayan en busca del que ha provocado todo aquello, todo ello mientras intentan conseguir lo que Nathan busca. Le acompañará Chloe, una caza tesoros, que aunque trabaja para el "enemigo" ayuda en todo lo posible a Nathan y Sullivan. Su viaje se pondrá cada vez más peligroso, incluso arriesgando la vida de los que acompañan al protagonista.

Esta entrega cuenta con modo multijugador online dónde podemos escoger distintos personajes. Está ambientado en India, Himalaya y Nepal

Sus gráficos han mejorado respecto a su primera entrega y con ello los paisajes, que son uno de los elementos más asombrosos del juego.

>>





Uncharted 3:Drake's Deception (2011)

Poco a poco se va mostrando información al respecto de la nueva entrega. Por lo que vemos, Nathan Drake esta vez sufrirá un… ¿accidente de avión? No se sabe con seguridad, pero sabemos que la ambientación de este título será el desierto. Ya se ha visto a su compañero Sullivan y a un nuevo enemigo, en este caso mujer, que en el tráiler mostrado ya le da sus complicaciones a Nathan. Naughty Dog está poniendo todo su empeño en que esta entrega sea superior a las anteriores y por ahora está dejando buen sabor de boca con lo poco que enseña cara al público. Ahora mismo solo nos queda seguir observando nuevos detalles que nos van dando y esperando a la llegada de un Nathan más fuerte. ¿Qué pasará en el futuro de Uncharted?

Se está esperando esta nueva entrega para Noviembre, además se ha comentado que hay una película en desarrollo de la cual apena se sabe muchos detalles. Y por supuesta con la llegada de la nueva portátil NGP de Sony, Uncharted servirá como uno de los juegos que darán el lanzamiento de esta. Así que deduciendo todo esto, Uncharted ha logrado mantenerse firme, más bien ha aumentado cada vez sus seguidores gracias a su empeño de seguir mejorando por parte de la compañía y de demostrar que tendremos esta saga durante unos cuantos años más. Ahora sentémonos en el sofá y esperemos con un paquete de palomitas a lo que se nos avecina, porque Nathan va a seguir dándonos quebraderos de cabezas.





ASOCIACIÓN FILAK

Ubicada en Fuengirola, Málaga. Destinada a los videojuegos y la cultura japonesa. Esta asociación creada recientemente, organiza eventos mensualmente para crear un ocio alternativo entre los jóvenes. Les gusta el manga, el anime, el rol, las magic y un sin fin de cosas.

Si quieres saber más sobre ella porque estás cansado de que no se haga nada en tu ciudad o porque tienes afán de ser tú el creador, contáctales.

Puedes ver su foro en:
www.asofilak.foroactivo.com

Email:
asofilak@gmail.com



DEJA DE ESPERAR PARA QUE PASEN COSAS, ¡HAZLAS TÚ!

El regreso de Aya Brea

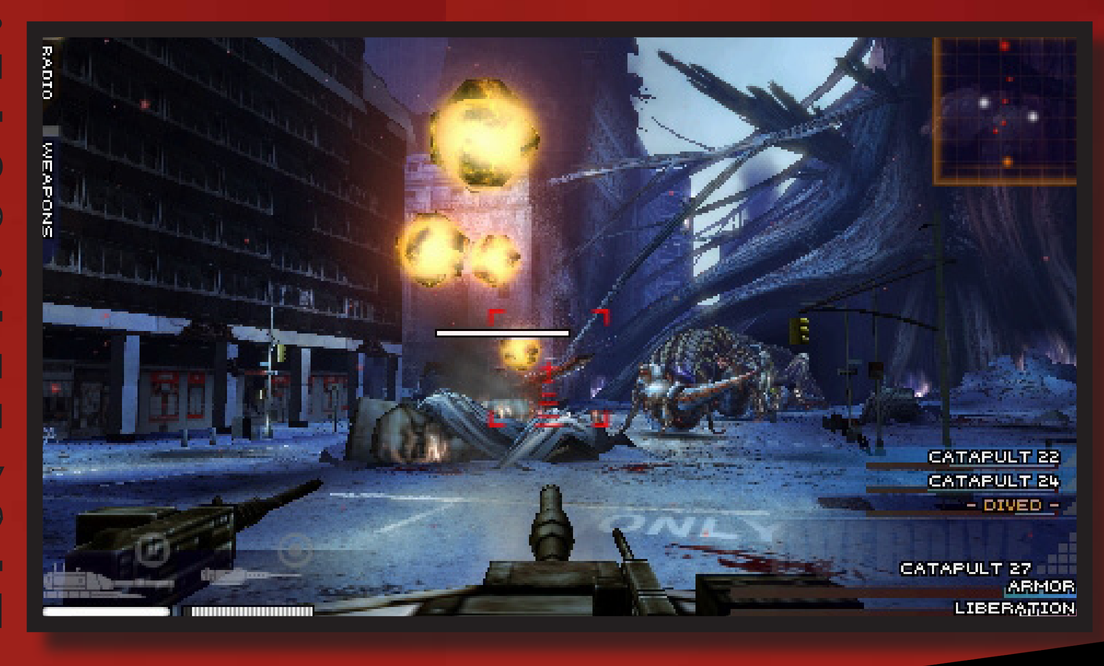
TRAILER

Por Coral Villaverde

La saga Parasite Eve ha sido una gran conocida del género del Survival Horror. Después de varios años en ausencia ha vuelto a asomar la cabeza, y parece ser, que viene con fuerza para hacerse hueco

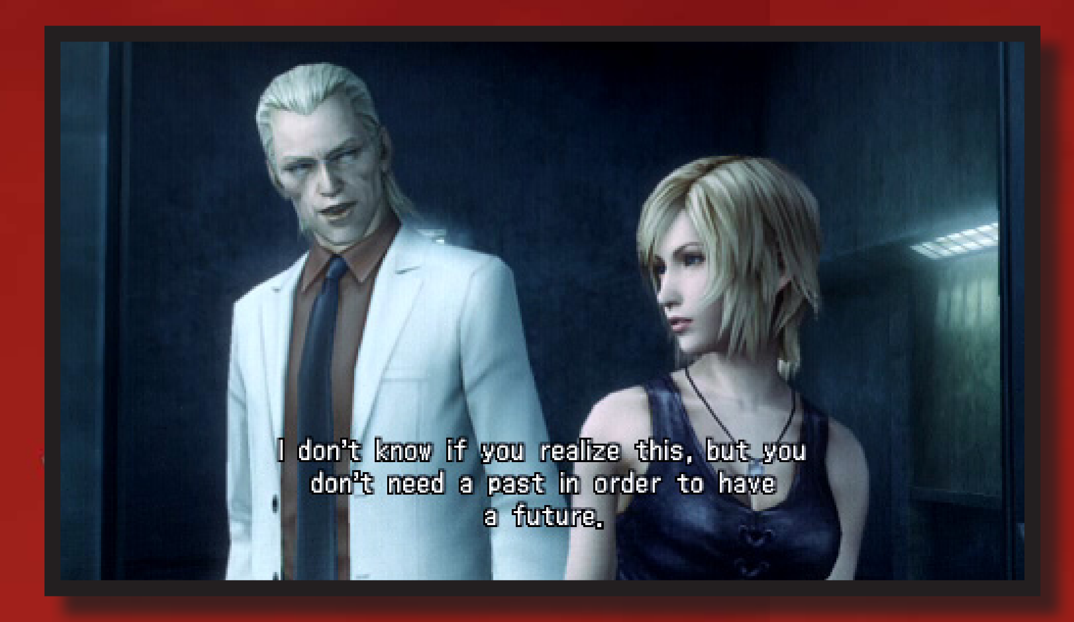
[The 3rd Birthday®]

Después de tantos años de espera, regresa una de las sagas más conocidas, Parasite Eve, Aya por fin vuelve con ganas de dar guerra en PSP. Anteriormente esta saga era conocida por pertenecer al género del "Survival Horror" pero en esta ocasión se ha pasado al bando del género de acción. Aya Brea se encuentra en mitad de un caos ocurrido en la ciudad de Nueva York, en la que será la única esperanza, ya que ella es la única que puede utilizar el sistema Overdive que la permite viajar el pasado y evitar la catástrofe. Tendremos a dos compañeros, Hyde Bohr y Dr.Blank. Contando que podremos tomar prestadas las vidas de los soldados para acabar con los enemigos. Al ser un juego de acción, todo se basará en ir disparando a todo monstruo que se mue-



va y que nos impida el paso. Para ello contaremos con una serie de armas: pistola, escopeta, francotiradora… Y podremos llevar un máximo en el equipo de cuatro. Cada arma tendrá sus beneficios y sus contras. A lo largo del juego se podrá ir consiguiendo vestuario para la protagonista, para que podamos personalizarla a nuestro gusto. Podremos mejorar a Aya durante el juego relacionada con la salud, el ataque… Gráficamente ha demostrado ser de los títulos más potentes de la portátil PSP. Sus escenarios muestran que están bastante detallados y los videos le dan aún más fuerza. Un título que sin duda alguna ha dado un giro brusco a la saga. Ha pasado de ser una cosa a otra, pero esos cambios ¿serán para bien o para mal? Solo lo podemos comprobar si nos ponemos a jugarlo, y hay es donde sabremos si Aya ha logrado cautivarnos.









Creative Future
Revista gratuita de videojuegos
¿AUN NO NOS LEES?
¿A QUE ESPERAS?
L.A. NOIRE
UNETE A NUESTRO BLOG
PRINCIPAL
FACEBOOK
TWITTER
GAME
YOUKIOSKE
BLOGGER
¿Cual es tu consola favorita?
Buscar este blog
Buscar
Lee el último número
Ranking videos más vistos en Abril 2011
LOS ÚLTIMOS TRAILERS
DESCARGA LA REVISTA
... O MIRALA ONLINE

UNA MULTA POR JUGAR A UN JUEGO DE COCHES



Mientras el equipo de desarrollo de Forza Motorsport 2 se paseaba para realizar pruebas y hacer que el juego fuera más realista, consiguieron ser multados con más de 40 multas e incluso a alguno de los integrantes del equipo se le tuvo que retirar el carnet.

¿CUÁNTOS PERSONAJES SON SUFICIENTES?

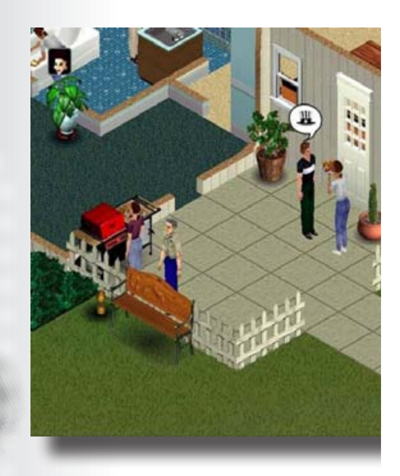
Muchas veces nos quedamos con la gana de pasarnos alguno de nuestros juegos favoritos con distintos personajes, y muchas veces solo nos dan la opción de usar a un protagonista. Pues en este juego no, en Lego Star Wars podemos elegir entre ¡96 personajes distintos! e incluso si combinamos las piezas de otra forma llegaremos incluso un millón de personajes seleccionables.

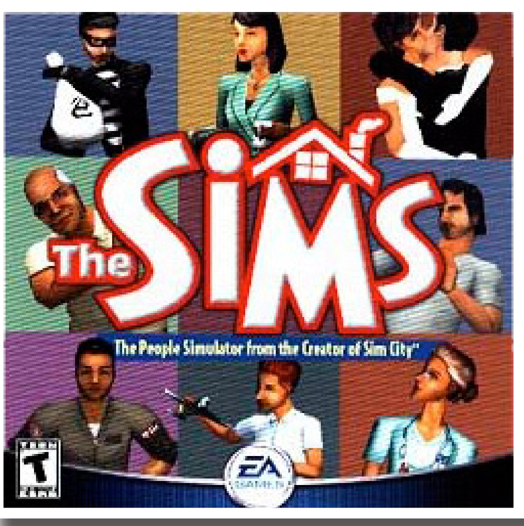


Por Cristina Usero

UNO DE LOS JUEGOS NÚMERO 1

The Sims estuvo en las lista de ventas de reino unido como el juego más vendido durante la friolera cifra de 82 semanas... ¿Es que la gente no jugaba a otro juego?





EL JUEGO PARODIA



Asterix & Obelix XXL 2, que salió para PS2, contiene más de cien parodias tanto de personajes como de títulos de otros videojuego, entre los que están: Pac-man, Tomb Raider, Tetris y Street Fighter.

OTRO MANDO PARA COLECCIONISTAS

Nubytech, una empresa dedicada a fabricar mandos y accesorios, casi nos sorprende con este mando homenaje a Zelda Twilight Princess aunque finalmente decidió no sacarlo. La idea era sacarlo para Game Cube y Wii. Posiblemente vieron que no tenia futuro este mando, aunque podemos observar que lo hicieron con bastante entusiasmo, ya que tiene un escudo en la parte central y unas de las "patas" realizada en cuero.



MORTAL KOMBAT... HACIENDO HISTORIA

Gracias al primer juego de Mortal Kombat se creó la ERSB, la organización que se encarga de clasificar los videojuegos en función de edad y violencia en EEUU, donde incluso dicho videojuego llegó a estar presente en las primeras discusiones.



MERCENARIOS INCLUYE PERSONAJES DESBLOQUEABLES

En Mercenarios, tras recoger los 20 tesoros nacionales, desbloquearemos dos nuevos personajes: Han Solo e Indiana Jones, pero claro, no serán los dos para todos los jugadores, Indiana Jones solo está para PS2 mientras que Han Solo está para Xbox.





DISCOS OLOROSOS



FIFA 2001 fue el primer CD en usar el "scratch and sniff" (rasca y huele), aunque de momento también es el último ya que como es de ver no tuvo mucho éxito. Por cierto, el cd olía a césped.



Sin duda es uno de los mejores juegos de tenis que se ha realizado hasta el momento, gracias a su enorme variedad de funciones, tipos de tiros, retos, y muchos más elementos; es un juego de simulación con todas sus funciones bien implementadas.

Por Emilio J. Ruiz

Lo primero que tenemos que hacer cuando tengamos el juego es darnos una vuelta por la Academia, allí nos enseñaran todo lo necesario para ser un tenista de élite... dentro de nuestra consola por supuesto. Aprenderemos a usar todos los tipos de tiros, y lo más importante hacerlos en el momento perfecto y hacia la dirección correcta. Recomiendo plenamente que os dignéis a entrar y a practicar un rato, porque aprenderéis mucho y tendréis la posibilidad de probar en los tres estilos de juego para luego jugar con el que mejor os desenvolváis. Ok, ¿Ya estáis listo para comenzar vuestra carrera como deportista de élite? ¡Perfecto! Lo primero que tendremos que hacer ahora será crear nuestro personaje. Una bonita y elegante equipación, una raqueta a juego con nuestro estilo, un peinado rompedor y una cara... bueno, y una cara. Con nuestro personaje creado, comenzamos nuestra carrera. Cada mes (en el juego) podremos hacer dos cosas: un

evento y una competición. Los eventos serán muy variados, lo que nos proporcionará aun más diversión, porque tendremos la opción de realizar un partido de prueba, jugar contra algún tenista que nos haya retado o asistir a fiestas y demás, pero de esto último solo conseguiremos experiencia, ya que simplemente nos saldrá una mensaje en pantalla diciendo que hemos asistido a ese evento. El modo





competición es el más importante, ya que aquí demostraremos nuestro poder de juego y donde ganaremos suficiente experiencia como para subir de nivel. Listo, con todo esto, ya tenéis una pequeña idea de cómo será Top Spin 4, y de lo que os encontrareis al meterlo en vuestra consola. Aunque os parezca poco, el juego incluye muchos tipos de retos. Primero tendremos retos dentro de la academia, al superarlos iremos desbloqueando las demás opciones de ella; tendremos retos de temporada, que nos ayudarán a conseguir más experiencia en nuestro camino hacia la gloria,



y retos por parte de nuestro entrenador, que al ir desbloqueando estos últimos conseguiremos mejorar para nuestro estilo de juego, y ayudas para jugar: mejores disparos, bonificaciones de experiencias, y nuestras ropas.

Dicho todo esto… ¿Qué esperas? ¡A Jugar!

CONCLUSIÓN

Top Spin 4 nos permitirá ver, oír y sentir lo mismo que los jugadores profesionales en un partido real. Un juego lleno de posibilidades para los apasionados del tenis y con una gran variedad de retos que superar..



TOP SPIN 4

8.7

GÉNERO:
DEPORTES
DISTRIBUIDORA:
2K GAMES
PLATAFORMA:
XBOX360, PS3, WII

Gráficos

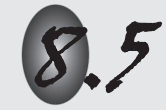
8.3

Jugabilidad

9.3

Sonido

8.4

Historia

8.5

Traducción

9.0

NOS ENCONTRAREMOS CON ANDRE AGASSI, BORIS BECKER, MICHAEL CHANG Y MUCHOS MÁS



Comunidad ⇄ GAME

→ **Las noticias más interesantes del momento,**

divertidos **minijuegos** con los que entretenerte durante horas, **análisis de los juegos** más actuales, los mejores **vídeos** en alta calidad, un **foro** en el que dar rienda suelta a tus opiniones y poder **compartirlas** con todos los usuarios…

Todo esto y mucho más te espera en la **Comunidad GAME.**



¡Entra y diviértete !





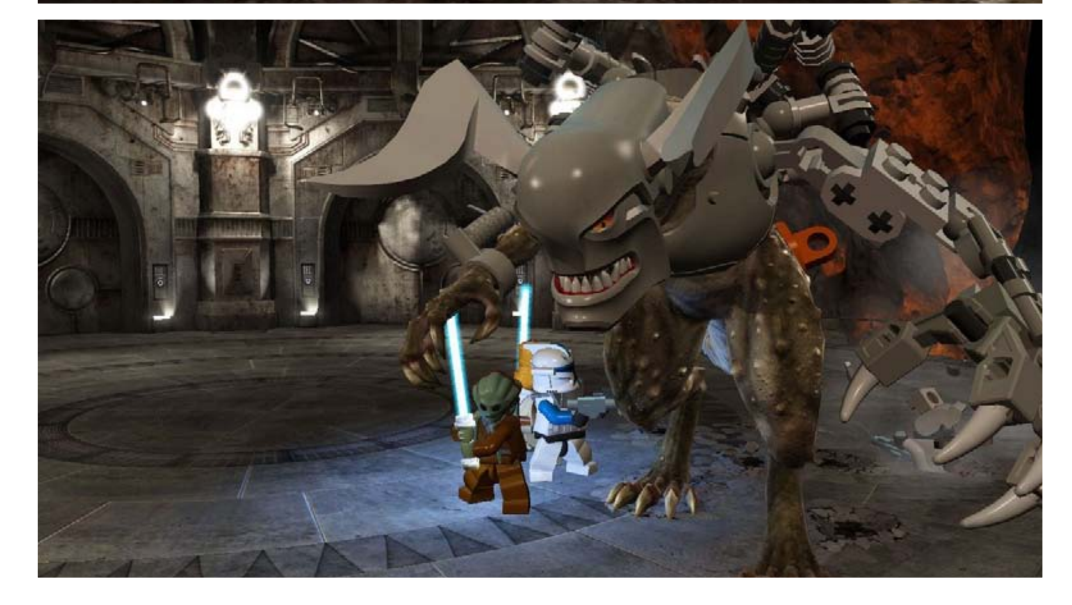
Llega la última entrega de una inagotable saga, que ha visitado un amplio abanico de universos – Star Wars, Indiana Jones, Batman, Harry Potter, incluso Rock Band, y próximamente Piratas del Caribe

POR ALVARO NARANJO

Lego Star Wars III: The Clone Wars supone el capítulo intermedio entre los dos títulos anteriores, de forma que toda la historia que nos plantea es completamente nueva. Trata sobre las guerras clon, que recientemente se han puesto de moda gracias a la recomendable serie animada inspirada en el universo de los Jedis, y la lucha entre la República y los Separatistas. Nuestra aventura comienza en el mismo punto donde acababa el Episodio II, en el coliseo, para salvar la vida de Obi Wan, Anakyn y Padmé. A partir de ahí tendremos tres hilos argumentales donde elegir, cada uno de los cuales nos proporcionará unas tres horas y media de juego. Dato importante, que continuando con el positivo detalle desde las primeras entregas de la franquicia Lego, podremos disfrutar de la aventura en solitario, o con un amigo.







El juego no sólo tiene una buena historia, en la cual no faltan los constantes guiños cómicos aprovechando el formato de los personajes y el tinte humorístico en el que está bañada la saga, si no que es un juego para disfrutar. Durante horas, horas, y más horas. La rejugabilidad del título está más que asegurada, gracias a la búsqueda de los 10 minikits escondidos por nivel, el hecho de que algunas partes del escenario sólo puedan ser visitadas o destruidas mediante la fuerza oscura, y tardemos bastante en desbloquear un personaje que la pueda usar, y el resto de modos de juego al más puro estilo Battlefront, consiguiendo objetivos como destruir un número de piezas o conquistar la base enemiga, entre muchos otros, sin olvidarme de la parte en la que tendremos que convertir la galaxia entera a favor de la República. Además de todo esto tenemos un escenario básico, que en este caso será una nave republicana que tardaremos en recorrer y que iremos desbloqueando a base de ladrillos dorados que



obtendremos conforme completemos porcentualmente el juego. Llegados a un punto, podremos visitar la nave del Conde Dooku, lo cual multiplicará aun más las posibilidades de exploración. Allí tendremos una pequeña expansión de la historia, con más misiones que realizar con los cazarrecompensas y el lado oscuro. También tendremos la posibilidad de dedicarnos a completar el extensísimo plantel de personajes, los cuales desbloquearemos entre la historia, las naves entre capítulos y el resto de modos de juego. Nos veremos obligados a jugar horas de más si queremos tenerlos todos, puesto que algunos hay que comprarlos, y no todos cuestan pocas piezas. Y para encontrar algunos tendremos que explorar a fondo los escenarios entre capítulos, puesto que están bastante escondidos, incluso pueden estar en la última sala que se nos ocurriría visitar de ambas naves. A aquellos interesados en sacar logros o trofeos, en las versiones de PlayStation o Xbox, recomendaros paciencia. No son difíciles, pero sí largos. La mitad los sacaremos completando todas las historias, incluidas las de los cazarrecompensas, y el resto a base de conseguir los minikits, ladrillos dorados, y algunos objetivos concretos.

LA JUGABILIDA
FUERTE, AUNQ
TAMBIÉN E





D ES SU PUNTO
UE LA HISTORIA
STÁ CUIDADA

CONCLUSIÓN

En resumidas cuentas, Lego aprovecha su buen nombre para sacar otro título de gran calidad, y que a pesar de estar basado en la serie animada, no notaremos que estamos jugando a un título tan diferente de los otros Star Wars, y ya de paso nos servirá para completar los hechos entre los episodios dos y tres. Con la jugabilidad como punto fuerte, infinitas posibilidades de dedicarle más horas entre todos sus modos de juego, la opción de jugar en cooperativo, una historia muy simpática y atrayente, nos pasaremos mucho tiempo delante de la consola, sea en sus versiones portátiles o en las de sobremesa. Si lo disfrutamos, pronto tendremos Lego Piratas del Caribe para continuar en el mismo universo, y viendo el ritmo de mejora que llevan con la saga, raro sería que no fuera un gran título. Lego Star Wars III: The Clone Wars es un título que al menos debería probar todo el mundo, ya que la familia entera puede disfrutarlo, desde los más pequeños gracias a su relativa sencillez, como los mayores, gracias al recuerdo que nos traerá ver de nuevo a Yoda, Anakyn, Obi Wan, etc.



LEGO STAR WARS III
THE CLONE WARS



GÉNERO:
PLATAFORMAS
DISTRIBUIDORA:
ACTIVISION
PLATAFORMA:
MULTIPLATAFORMA

Gráficos



Jugabilidad



Sonido



Historia



Traducción





Ambientado tras la caída de los Borgia en la ciudad de Roma, cuando nuestro amigo Leonardo Da Vinci es secuestrado por los Herméticos, un grupo de culto clandestino dedicado a cambiar la humanidad

POR BIBIANO RUIZ

Después de los Dlc's gratuitos que nos habían llegado, Ubisoft decido sacar el primer DLC de pago para Assassin Creed La Hermandad a un precio razonable y por supuesto a la altura de este gran juego. "La Desaparición de Da Vinci" de Assassin's Creed® La Hermandad nos proporciona aproximadamente unas 2 horas de juego, y nos trae mucho contenido extra para el mismo, por ejemplo, 2 nuevos modos de juego online e incluso un mapa de La Alhambra.

Leonardo Da Vinci es capturado y nosotros tenernos que salvarlo, como es de suponer no sabemos su ubicación

EZIO VUELVE A LA CARGA EN BUSCA DE LEONARDO DA VINCI

pero para ello tendremos que ir buscando las obras que han sido robadas. Durante este recorrido nos encontraremos con nuevas misiones de todo tipo, que siguen el estilo del juego pero que nos ayudarán a divertirnos un poco más con este.

CONCLUSIÓN

No dudéis en adquirir este DLC si sois seguidores fieles de la saga, ya que incluye mucho contenido nuevo a un precio asequible, y sin duda, es el mejor DLC hasta la fecha con el que nos ha sorprendido Ubisoft para Assassin's Creed.

MODO HISTORIA

- 8 MISIONES
- 2 LUGARES
- 2 CARACTERÍSTICAS DE JUEGO
- 10 LOGROS

MODO MULTIJUGADOR

- 2 NUEVOS MODOS DE JUEGO
- 1 MAPA NUEVO
- 4 NUEVOS PERSONAJES
- Y MUCHO MÁS...

ENTRA EN EL NUEVO MAPA MULTIJUGADOR ONLINE DE LA ALHAMBRA



ACH LA DESAPARICION DE DA VINCI



GÉNERO: *ACCION*
DISTRIBUIDORA: *UBISOFT*
PLATAFORMA: *PS3,PC,360*

Gráficos


Jugabilidad


Sonido


Historia
8.7

Traducción
9.9



¿Quién no ha querido alguna vez embarcarse en la conquista de las Americas?, pues bien, si eres una de esas personas este es tu juego, ya que desde el inicio en el 1500 nuestro objetivo será conquistar territorios y expandirnos por el continente americano, y por supuesto enviar las materias que obtengamos de vuelta a casa.

POR JOSE M. ALCARAZ

Pues bien de esta forma tan peculiar comenzaremos nuestra andadura por el continente americano conquistando territorio, recolectando materiales, contactando con los nativos, combatiendo con los piratas y como no si es nuestra elección contra otras potencias que intentarán hacernos la competencia en nuestra conquista.

El juego en si no es demasiado complicado, más bien al contrario, lo han querido simplificar tanto automatizando cosas que una vez que sepamos cómo funciona puede llegar a ser bastante aburrido. Eso sí, según como decidamos jugar la partida, ya que si nos decantamos por la conquista bélica puede resultar muy entretenido. Sea



ELIJE UNA ENTRE LAS SIETE POTENCIAS EUROPEAS



el camino que sea el que elijamos, una cosa bien clara, necesitaremos dinero, y la mejor forma de obtenerlo es comerciando con nuestra tierra natal, y trayendo colonos desde esta, así que mejor que protejas tus barcos mercantes y mejores tus colonias pues las necesitaras. En el tema gráfico nada a destacar realmente pues no es un juego que exija demasiado y la banda sonora no es muy esmerada tampoco pero encaja bien con el tipo de juego que estamos tratando. El manejo al principio puede resultarnos algo confuso pero es cuestión de jugar un rato y veremos que no es tan complicado como parecía. Además que al iniciar las campañas tendremos la posibilidad de elegir la dificultad tanto de la misma como de

LAS POTENCIAS RIVALES Y LOS NATIVOS PUEDEN SER GRANDES ALIADOS O FEROCES ENEMIGOS DEPENDIENDO DE TUS DECISIONES

los combates navales, cosa que también simplificará el juego.

CONCLUSIÓN

Un juego que para los aficionados a la estrategia o a la época de la conquista de América les gustará, para el resto no es precisamente muy atractivo. Lo mejor es que está totalmente traducido al español, y que tiene logros a través de la plataforma steam, cosa que puede hacer un poco más ameno el juego.





COMMANDER: CONQUEST OF THE AMERICAS



GÉNERO: *ESTRATEGIA*
DISTRIBUIDORA: *FRIENDWARE*
PLATAFORMA: *PC*

Gráficos 6.0

Jugabilidad 6.5

Sonido 6.8

Historia 5.3

Traducción 9.9

Max & the Magic Marker

POR CORAL VILLAVERDE

Max and the Magic Maker es un juego de plataformas en el que seremos un pequeño niño de pelo naranja que tendrá que ir avanzando por distintos niveles.

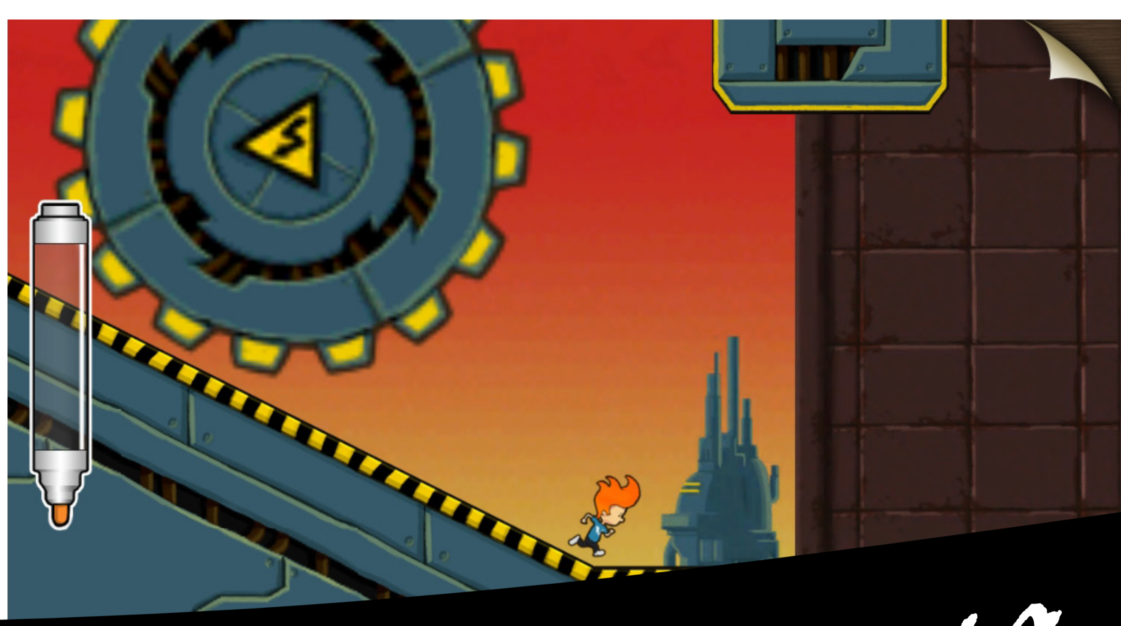
¿Cómo avanzamos? Pues muy sencillo, tendremos que ir moviéndonos por el mundo pero siempre nos acompañará un lápiz, con el que tendremos que dibujar cajas y todo tipo de utensilios que tendríamos que tener para continuar en la historia

Un juego que hará que tengamos que usar nuestra creatividad en ciertas ocasiones, poniéndonos las cosas un poco más complejas. De este modo no tendremos que depender de la caja/roca que siempre nos está esperando para que la utilicemos.

Nosotros tendremos el poder de construir nuestras propias herramientas mediante el dibujo.

CONCLUSIÓN

Un juego divertido y creativo, tanto para pequeños como grandes, que nos hará pasar un buen rato.



Magicka

TRAILER

EL QUE SE DECIDA A LEER ESTE ANÁLISIS PENSARÁ QUE ES DEL TÍPICO JUEGO DE ROL, PERO NADA MÁS LEJOS DE LA VERDAD, PUES MENOS TÍPICO, ESTE TÍTULO TIENE DE TODO.

POR JOSÉ M. ALCARAZ

Quédate un rato, presta a tención y te contaré una historia. Una historia de dragones y mazmorras, de orcos y goblins, de fantasmas y demonios,de reyes y aventuras, pero sobre todo, de magos y vamp… Bueno, una historia de magos" y de esta forma tan peculiar empieza nuestra aventura en Midgard.

Para empezar diremos que se basa en la edad media, y concretamente en la mitología nórdica, pero ahí se acaban los clichés a este tipo de juego, o tal vez debería decir empiezan, pues desde el primer momento el juego nos deja patente que es una parodia al resto de rpg's de estas características.



Sin ir más lejos la primera frase que nos encontraremos será la mencionada antes en el párrafo introductorio. Y lo mismo ocurre con los mensajes que suceden mientras carga la pantalla que no tienen desperdicio e incluso las imágenes que se muestran que son de lo más cómicas y burlescas (me pregunto si los desarrolladores del juego tendrán algún trauma con las salchichas).

Pero bueno, pasemos a hablar del juego propiamente dicho. En el tema gráfico está muy logrado, pues al ser el diseño estilo dibujo animado, no es necesaria una alta calidad, más bien al contrario, desentonaría, eso sin olvidar que estamos hablando de una parodia, lo cual hace todavía más apetecible este tipo de diseño. Respecto a la maquina que necesitamos para jugarlo no os preocupéis pues no exige mucho, con un PC medio lo podréis disfrutar perfectamente.

La jugabilidad está muy conseguida, lo cual no quiere decir que el juego sea sencillo de manejar, simplemente que tendremos que pasar por un periodo de adaptación al mismo pues, como el resto del título no es nada convencional, y para aquellos que no les vaya todo lo fluido que debería podrán decir que se lo han pasado con un mayor nivel de dificultad. Cabe decir que el juego tiene un modo cooperativo en el que 3 amigos tuyos que tengan el juego podrán conectarse a tu partida a través de Steam con lo que la diversión se incrementa, sobre todo si tenemos en cuenta que podemos matarnos, e incluso robarnos las armas XD. Tanto la música como los sonidos del juego están muy bien, pero lo principal es que la voz







CHUCK NORRIS NO PARTICIPA EN ESTE JUEGO SI NO YA ESTARÍAS MUERTO

VLAD ES UN VAMP... DIGO UN MAGO, QUE CONSTE



del narrador está completamente en español y todo lo que hablan los personajes (que no el tuyo, al pobre no le dejan ni abrir la boca) esta subtitulado ya que no hablan ningún idioma que por lo menos yo haya podido identificar.

CONCLUSIÓN

Un excelente juego que os suministrará varias horas de diversión, entre el modo online y conseguir todos los logros que tiene, alguno de los cuales no son nada fáciles. Para todos aquellos que ya lo tengan espero que lo disfruten y para los que no, deberíais darle una oportunidad que la merece.



MAGICKA



GÉNERO: *Rol*
DISTRIBUIDORA: *Friendware*
PLATAFORMA: *PC*

Gráficos



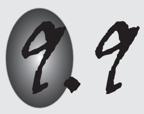
Jugabilidad



Sonido

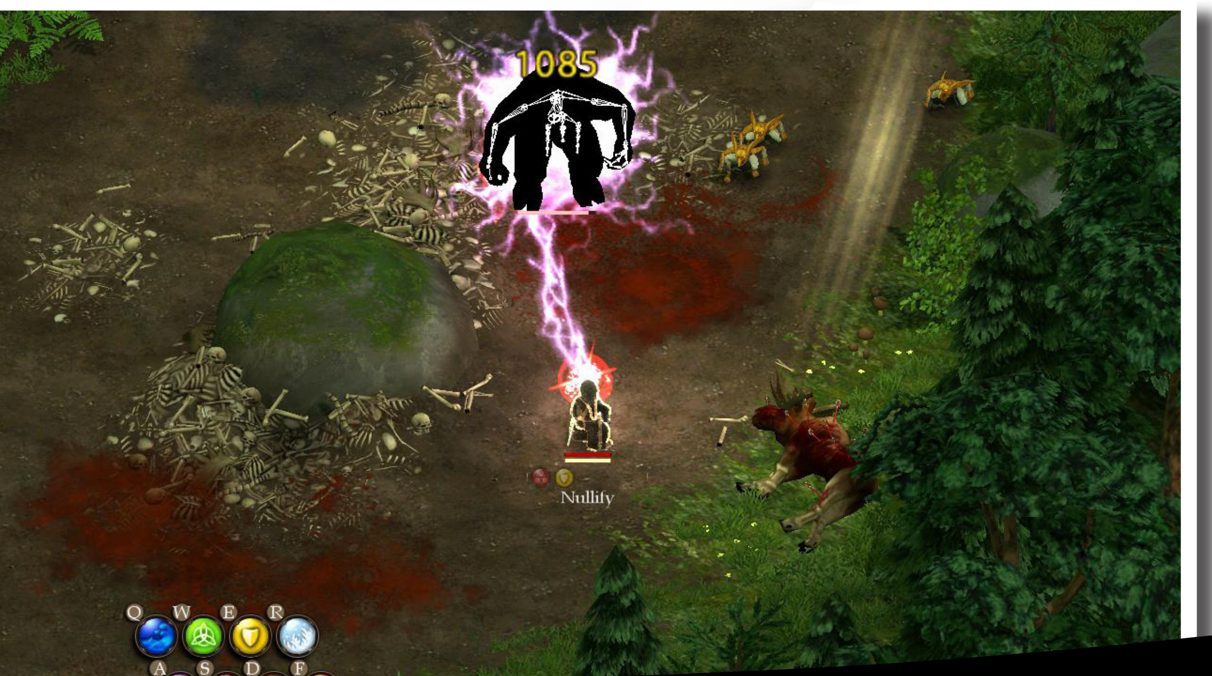


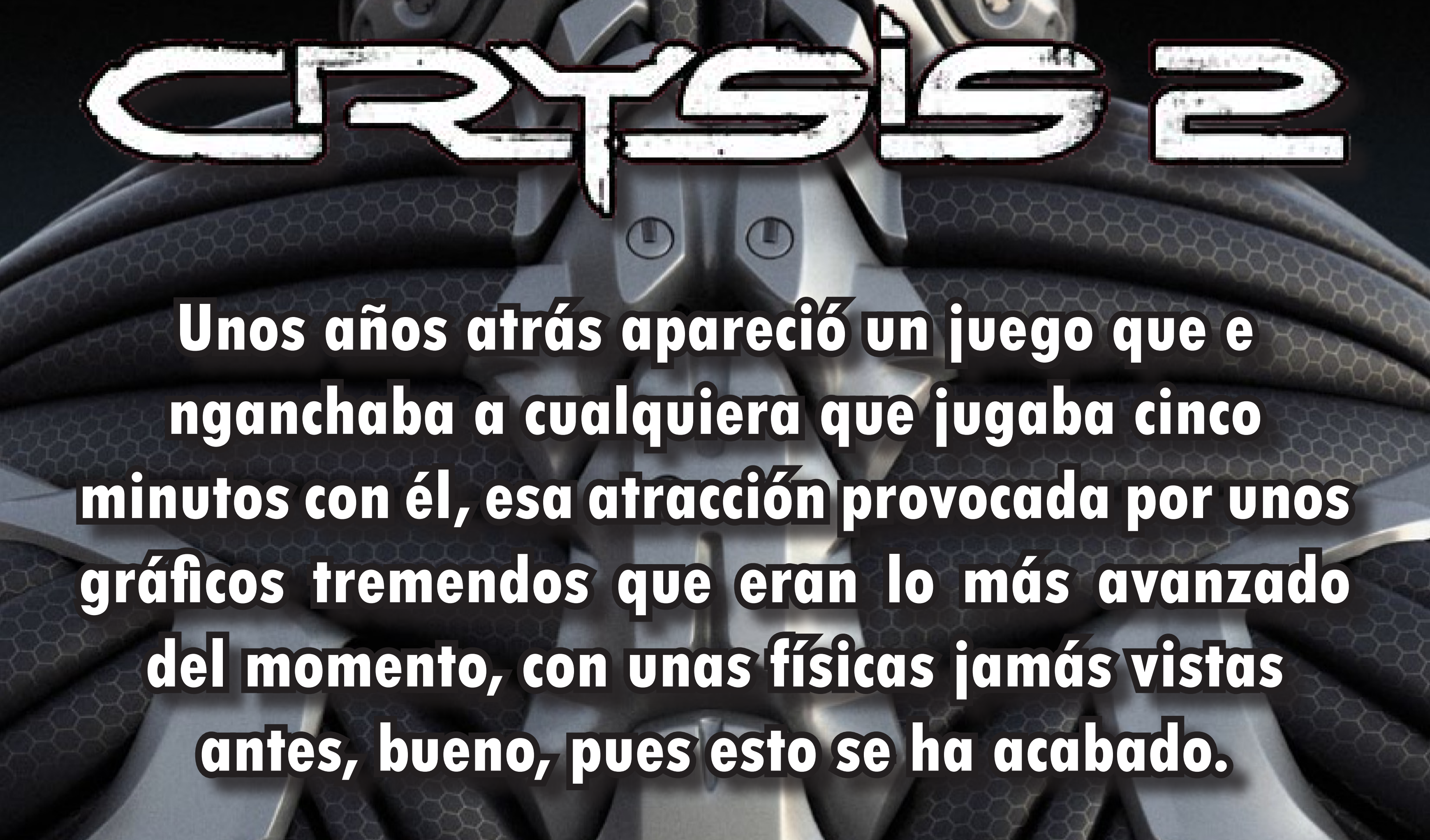
Historia



Traducción







CRYSIS 2

Unos años atrás apareció un juego que e nganchaba a cualquiera que jugaba cinco minutos con él, esa atracción provocada por unos gráficos tremendos que eran lo más avanzado del momento, con unas físicas jamás vistas antes, bueno, pues esto se ha acabado.

POR DAVID VAQUERIZO

Es verdad, que bueno, los gráficos son buenos, para ser directX 9, pero claro, ya habíamos jugado con juegos que explotan el Dx11 y como que los pasos parar atrás nunca son bienvenidos, y más cuando nos esperábamos unos gráficos que no tuvieran rival actualmente, es decir, esperábamos una bestia, y nos han dado un cachorrito. Esta limitación en el PC, ya se sabe porque es, obviamente las consolas, que limitan el desarrollo de los juegos para PC, al ser mucho más rentables.

Antes de seguir contándote mi opinión sobre el juego, debes saber de qué va si no has jugado a la primera entrega, esta es la sinopsis oficial de EA:

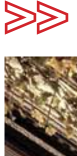
El mundo ha sido devastado por una serie de desastres climáticos y la sociedad está al borde del caos total. Ahora los alienígenas han regresado con una nueva fuerza de invasión dispuesta a nada menos que aniquilar a la humanidad, comenzando por hacer pedazos una de las ciudades más emblemáticas de la Tierra. En Nueva York, aterradores invasores alienígenas acechan las calles y una plaga se extiende a gran velocidad y acaba con miles de habitantes de la ciu-

dad. Los sistemas de la ciudad han colapsado, las calles están destruidas, los edificios están en llamas, Nueva York como nunca la has visto antes.

Ni las fuerzas paramilitares ni el poderío del ejército americano pueden parar a los invasores y todo aquel que no huya será un hombre muerto. Sobrevivir en este escenario lleno de muerte y destrucción requerirá una tecnología mucho más avanzada de lo que cualquier soldado de hoy en día pueda imaginar.

Sólo un hombre podrá sobrevivir. Un súper soldado que lleve el Nanosuit 2 tendrá la úl-







tima palabra para sobrevivir en esta jungla llamada Nueva York. ¿Tienes ganas de jugar verdad?, si te soy sincero, el juego me gusta, la acción es rápida, muchos enemigos, opciones tácticas, buenas armas... Es verdad que en la técnica no ha sido todo lo que esperábamos, pero aun así esta todo aceptable. Otro aspecto muy bueno que tuvo la primera entrega fueron esas tremendas físicas donde todo se destruía, saltaban pedazos de todo lo que había en los escenarios, y allí por donde fueras dejabas tu huella, pues despídete, porque ahora huella no vas a dejar ninguna, porque las físicas han ido al agujero del olvido, el mayor rastro que vas a dejar va a ser un trozo de suelo negro cuando lances una granada. Parece que hoy todo son malas noticias, pero este juego nos hacia esperar cosas tan grandes que ha sido un duro golpe encontrarte con todos estos recortes desde la primera parte, pero hay mas... La inteligencia de los enemigos, más bien la No-inteligencia de los enemigos se hace latente, parece que estamos luchando contra monos sordos armados.





CONCLUSIÓN

Bueno, ahora tocan las cosas buenas, empecemos por ejemplo, por los escenarios, bastante grandes, con buen detalle, una buena ambientación, estamos en Nueva York y se nota! También tenemos un magnífico trabajo de doblaje, ya se sabe que en España, a hacer doblajes buenos de películas y demás no nos gana nadie, y los sonidos están muy trabajados.

En conclusión, por muchas expectativas que se hayan quebrado con la aparición del juego, pero tiene algo, esa acción rápida, esa cantidad de enemigos, esas opciones tácticas, esa variedad de armas, que te engancha y te hace que te olvides del resto.

Si quieres jugar, pasártelo bien un rato, matar aliens en grandes cantidades y no te importan mucho como se vea el juego, no te lo pienses, ponte el Nanosuit, coge el arma y Nueva York te espera.



CRYSIS 2



GÉNERO:
ACCION
DISTRIBUIDORA:
ELECTRONIC ARTS
PLATAFORMA:
PS3, XBOX360, PC

Gráficos 6.0

Jugabilidad 6.0

Sonido 8.0

Historia 8.0

Traducción 9.0





Exprime el tercer título de la saga, Motorstorm Apocalypse con una experiencia en 3D. Compite en carreras extremas tu solo o acompañado de hasta 16 oponentes

Por Emilio J. Ruiz

Toda la trama se desarrolla en San Francisco. Llegamos allí en un barco y nos enseñan cómo está la ciudad en ruinas, desolada y a punto de sufrir un terremoto que terminara por hundirla. Nosotros podremos disfrutar de vertiginosas carreras hasta el toque de queda, que lo darán cuando el terremoto vaya a llegar a la ciudad.

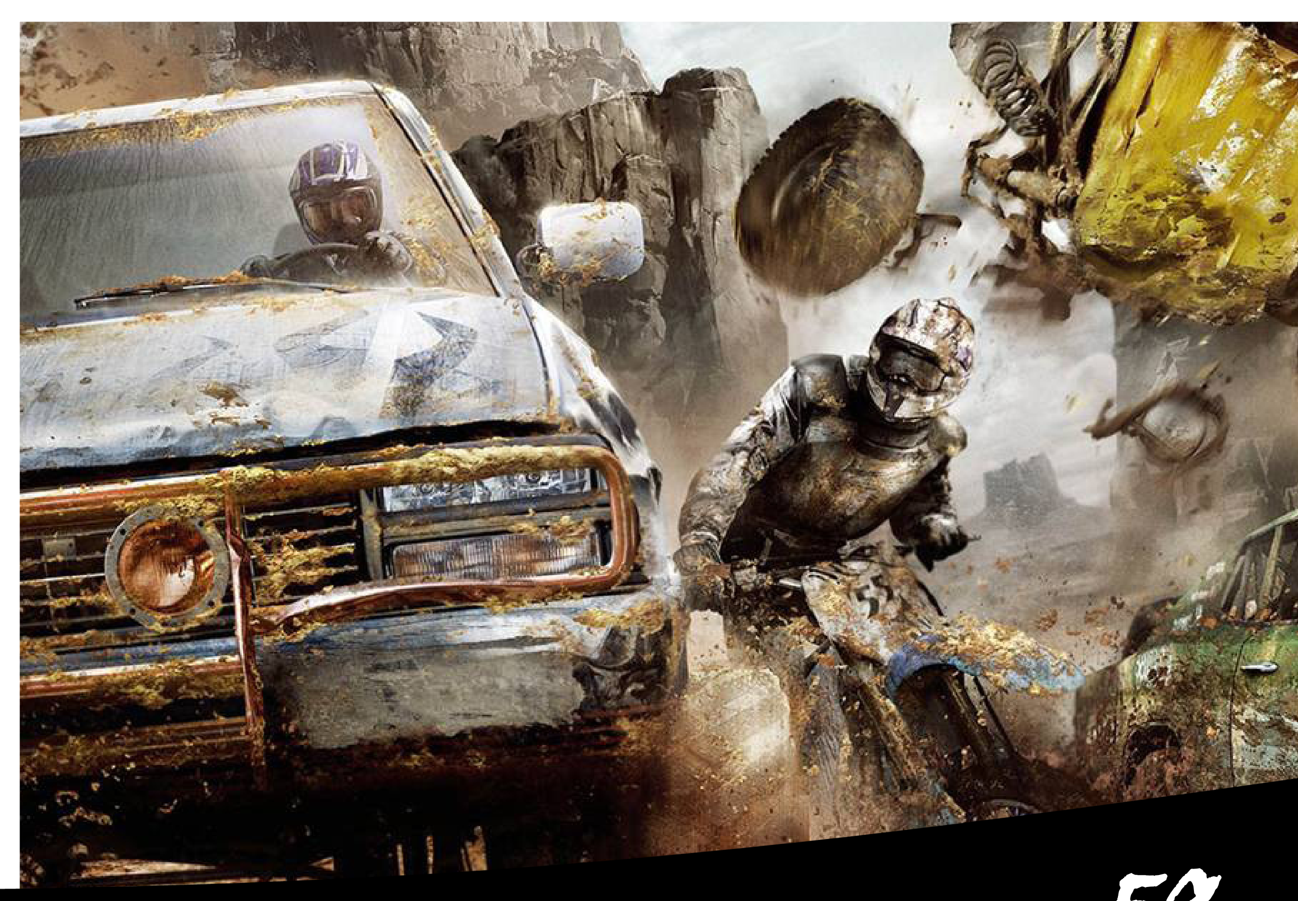
Tres modo de juego, que nos servirán para ponernos al día o para probar desde el principio que somos los mejores en este tipo de carreras, brutales y excitantes, que nos podrán al límite en todo momento, ya que durante cada carrera parte del escenario se irá derrumbando y hará que cada vuelta sea única e impredecible. En cada nivel de juego llevaremos un personaje distinto, y la dificultad irá escalando puestos con cada carrera que ganemos.

Evolution Studios han desarro-

UN BRUTAL SISTEMA DE DESTRUCCIÓN QUE NOS HARÁ VIVIR A TOPE MOTORSTORM APOCALYPSE

llado el juego de manera que durante el transcurso del mismo probemos las trece diferentes clases de vehículos que nos trae este título, entre los que se incluye choopers y superbikes, por cuarenta circuitos. En el modo multijugador tendremos la posibilidad de competir hasta con otros quince oponentes, e incluso jugar con una pantalla compartida de hasta cuatro jugadores. En todo momento será imprescindible el uso del turbo, que se irá recargando automáticamente con forme vayamos avanzando en el circuito, aunque se verá seriamente afectado por el entorno; si nosotros estamos usando al máximo el turbo y pasamos sin pensarlo dos veces por encima de un barril de gasolina o de un fuego… ¿Qué pensáis que os va a pasar? Os recomendamos usar turbo siempre a tope pero ir pasando con nuestro vehículo por ríos, charcos y rompiendo barriles de agua, porque gracias a ello enfriaremos nuestro motor y tendremos más posibilidad de ganar la carrera pero sobre todo de no explotar. Todas las escenas cinematográficas del juego no tendrán nada que ver los gráficos que nos encontramos durante la competición, porque nos encontraremos con escenas al puro estilo comic con una toques ironía, chulería y sobre todo





en algunas muy buen humor. Tendremos la posibilidad de escuchar una BSO de escándalo, realizada por el compositor alemán de cine Klaus Badelt, conocido de haber realizado BSO para grandes películas como Gladiator, o Piratas del Caribe: La Perla Negra.

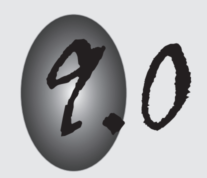
CONCLUSIÓN

Necesario para un día con ganas de quemar adrenalina ya que Motorstorm Apocalypse es un juego con mucha acción y velocidad, para apasionados de la conducción temeraria y para los que estáis cansados de dar vueltas y vueltas por el mismo circuito, porque aquí todas las vueltas serán únicas.

NO OS OLVIDÉIS DE USAR EL TURBO... SI NO OS QUEDAREIS ATRÁS



MOTORSTORM APOCALYPSE



Género: *Carreras*
Distribuidora: Sony
plataforma: *PS3*

Gráficos 8.0

Jugabilidad 9.5

Sonido 9.4

Historia 8.0

Traducción 9.9

GOLPEANDO LA PELOTA



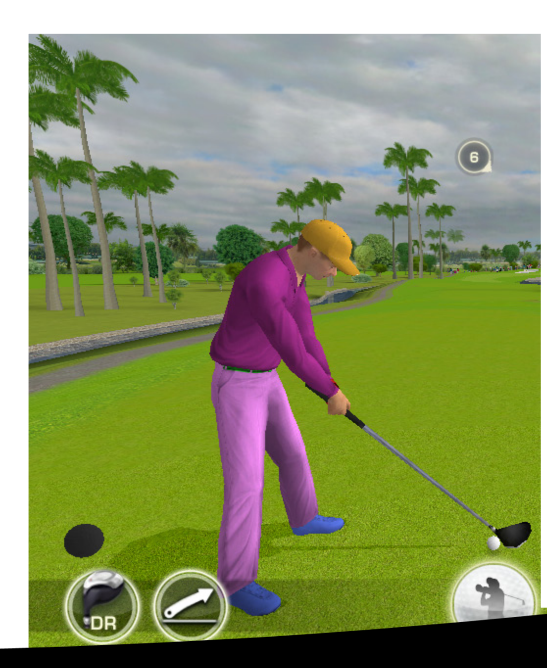
Si eres amante del golf no puedes perderte el nuevo título de EA, Tiger Woods PGA Tour 12 en el que podremos elegir a numerosos jugadores golfistas famosos.

El juego nos da la oportunidad desde el principio de poder conectarnos a Facebook para que algún amigo quiera unirse al juego. Además de poder conectarnos online. Podremos elegir pistas y la dinámica del juego será fácil. Con el dedo en la pantalla tendremos que dar forma al saque de la pelota y a cuanta potencia queremos que vaya. Además de contar con un sistema de juego sencillito para aquellos jugadores que no sepan mucho de este deporte, los gráficos son bastante acordes y bien logrados.

POR CORAL VILLAVERDE

CONCLUSIÓN

Un juego de golf para expertos y para los que no lo son tanto, animando a cualquiera a poder probarlo por medio de un sencillo sistema de jugabilidad.





MotoGP 10/11

TRAILER

Por Francisco Diaz

GP 10/11 incluye todo lo bueno de las temporadas 2010 y 2011 gracias a la actualización que realizará nuestra consola una vez haya comenzado el campeonato.

El juego de motos GP líder de este país llega nuevamente este año, y como no ofreciéndonos la posibilidad de jugar con las motos y los pilotos del campeonato, podremos ver que a los desarrolladores no se les ha olvidado comprar ningún marca y conseguir que una vez jugando no veamos la diferencia de si está ganando el campeonato Pedrosa o nosotros. Mejorando algunos fallos que incluía la edición anterior, GP 10/11 viene con una física totalmente mejorada para hacernos disfrutar de una mejor experiencia, y por supuesto una asis-

tencia totalmente configurable, donde nosotros decidiremos el grado de ayuda que queremos tener, para jugar a un simulador o por lo contrario a un arcade.

Nos encontramos con cuatro modos de juegos offline (campeonato, desafío, contra-reloj y carrera) y uno online. Un online de hasta 20 jugadores, vamos que si queremos ser el mejor realmente nos lo tendremos que currar. Os recomiendo el modo carrera, ya que es un modo cooperativo donde ambos competiremos con la misma escudería y nuestros único fin será conseguir puntos conjuntos para hacerla ganar.

También deciros que en exclusiva, aquí en España, tenemos la posibilidad de conseguir nuestra edición Team Repsol Honda del juego, diseñada en exclusiva para PS3 con la foto de Pedrosa en la portada. Esta nos incluirá entre otras cosas 90 días de PlayStation Plus, un llavero de aluminio, un poster a doble cara y muchos más.



COMPITE ONLINE EN CARRERAS DE HASTA 20 JUGADORES

MODO ARCADE O SIMULAR, TÚ DECIDES

JUEGA AL MODO COOPERATIVO CON QUIEN TÚ QUIERAS

MODOS DE JUEGO

CAMPEONATO DEL MUNDO, el modo principal del juego, donde pasaremos la mayor parte del tiempo, ya que competiremos en el torneo oficial.

DESAFÍO. ¿Quieres llegar a ser el mejor piloto de la competición? Pues este es tu modo, comenzaremos siendo un paria y nuestro modo de juego y estrategia hará que lleguemos a lo más alto.



CARRERA. El modo cooperativo del juego. Aquí jugaremos codo con codo con un amigo para hacer ganar a nuestra escudería.

ONLINE. Veinte pilotos, una carrera y solo uno llegará a ser el mejor.

CONCLUSIÓN

Vive al límite las apasionantes carreras con motos GP y disfruta tanto de sus cuatro modos de juegos offline, incluido un cooperativo a pantalla partida, como el modo online de hasta 20 jugadores.





MOTO GP 10/11

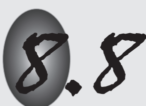


GÉNERO:
CARRERAS
DISTRIBUIDORA:
KOCH MEDIA
PLATAFORMA:
360,PS3

Gráficos



Jugabilidad



Sonido



Trayectoria



Traducción




EXPO MANGA 2011
DÍAS 6,7,8 MAYO 2011
PALACIO DE CRISTAL
DE LA CASA DE CAMPO DE MADRID
4 € ENTRADA
REGALO DE UN MANGA
CON TU ENTRADA
(HASTA AGOTAR EXISTENCIAS)
ORGANIZAN
TERRACOMIC S.L.
AEAC
COMIC



Todo comienza cuando el príncipe Paris, hermano de Héctor e hijo de Priamo, traiciona a uno de sus más fieles aliados, Menelao, el rey de Esparta, arrebatándole a su esposa, Helena, y volviendo a Troya. Todo esto dará comienzo a la más sangrienta batalla que nunca habréis vivido

Por Bibiano Ruiz

Warriors: Legends Of Troy está inspirado en la epopeya griega 'La Ilíada', el poema más antiguo escrito en la literatura occidental, donde cuenta la historia donde dos poderosos ejércitos (el ejercito de los troyanos y el de los griegos) no lucharon por sus países, si no por el amor de una mujer. El juego no es 100% fiel a la epopeya, pero claro, necesita algo más de emoción para que nosotros vivamos la historia y podamos conocer cuál fue la visión de cada uno de sus personajes. Durante todo el juego no nos centraremos solo en la vida de un personaje, si no que viviremos la guerra de Troya desde la piel de todos sus protagonistas, desde los dos bandos enemigos, y así tendremos la posibilidad de tener nuestra propia visión de la batalla. Como venimos a estar acostumbrados con muchos de los juegos de Tecmo Koei, nos encontramos con un juego al más puro

UN JUEGO BASTANTE LINEAL PERO CON GRANDES TOQUES DE DIVERSIÓN

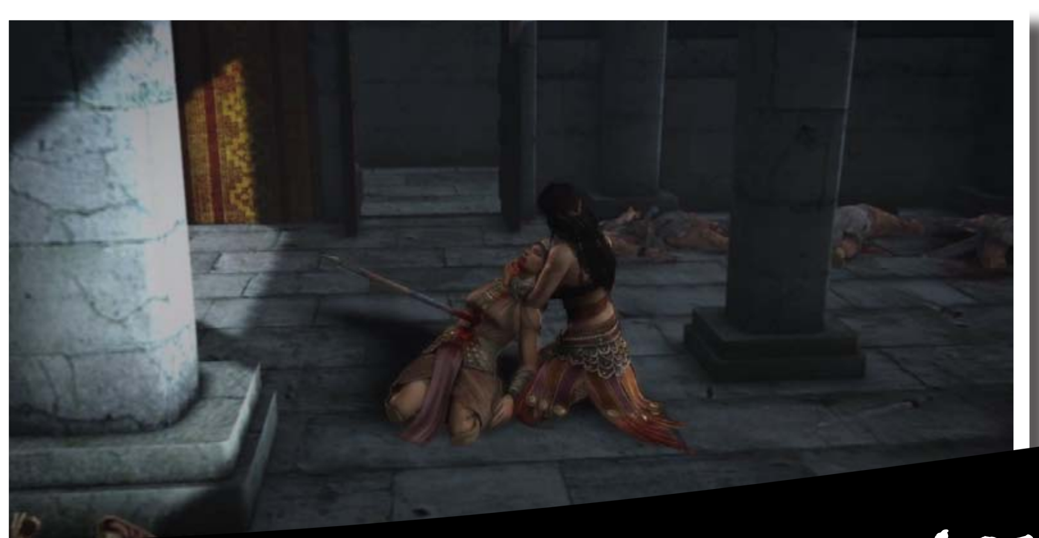
estilo “machacar botones”. Decimos esto porque durante todo el juego nos dedicaremos, además de seguir la historia, a matar enemigos a diestro y siniestro, y no nos vendrán de uno en uno, si no de cien en cien, solo deci-



ros que el logro de matar 1000 enemigos podéis sacarlo en la primera hora de juego. Para los momentos difíciles podréis usar la habilidad Furia, y durante unos segundos tendremos el tiempo a nuestro favor y a todos los enemigos de nuestro alrededor desprovisto de cualquier defensa. Si lo que queremos es terminar rápido con el juego y así participar y saber como acaba la batalla tendremos la posibilidad de pasar gran parte de los mapas sin mirar atrás y sin tener que acabar con todos los enemigos, aunque si decidimos tomarlo con más paciencia y explorar un poco nos encontraremos con unos escenarios inmensos, y con una cantidad de enemigos que no tiene límite. Esto último nos ayudará a que nos aparezcan todas las misiones secundarias, y todos los objetos que nos hacen falta para rellenar nuestro inventario y arsenal.

Nos encontramos durante toda batalla, menos en la finales contra enemigos directos o dioses, con la posibilidad de recoger las armas de los soldados caídos y con ellas acabar con los demás enemigos e incluso lanzarlas a los que huyen o están más lejos. Un consejo, es que acabéis siempre primero con los soldados más difíciles: jefes, acuchilladores, etc… porque muchas veces gracias a eso conseguiréis que los demás miembros del pelotón se desconcierten y sean más fáciles de eliminar.





GRIEGOS

UNA GUERRA SO
EL AMOR DE UNA

AQUILES



Orgulloso y cruel, hijo de Peleo y Tetis, el mejor guerrero del ejército Griego.

ULISES

Ofreció una solución al problema de la boda de Helena y juró que un día lideraría la mayor invasión de la historia



AJAX



Llega a Troya con la esperanza de poner a prueba su intención de ser un gran guerrero

PATROCLO

Con su muerte Aquiles enfurece y comienza la más sangrienta batalla de todas



LO POR
MUJER

TROYANOS

ENEAS

Rey de Dardania, ciudad vecina de Troya. Tras caer muchas de las ciudades cercadas de Troya decide unirse a los Troyanos y a las Amazonas en defensa de la ciudad de Troya

HECTOR

Motivado por la obligación hacia su ciudad y la familia, pronto alcanza la consideración del mayor campeón de Troya



PENTESILEA

Hija de Aras, el Dios de la guerra, lidera el conocido ejército de las Amazonas y será una alidada clave de la Resistencia Troyana

PARIS

Tras caer en la trampa de los dioses al escapar con Helena, Reina de Esparta desata la chispa de la invasión griega



WARRIORS: LEGENDS OF TROY

7.4



GÉNERO: *ACCION*
DISTRIBUIDORA: *KOCH MEDIA*
PLATAFORMA: *PS3, XBOX360*

Gráficos 6.4
Jugabilidad 7.7
Sonido 6.3
Historia 9.0
Traducción 5.5

Dragon Age II

Dragon Age Origins se convirtió, por méritos propios es un imprescindible para los amantes del Rol

Por Alberto Angelina

Dejando a un lado sus aspectos técnicos, claramente mejorables, nos ofrecía una gran historia y muchas horas de juego. ¿Estará su secuela a la altura o, por el contrario, no será más que una descarada forma de exprimir la fama de un nombre?

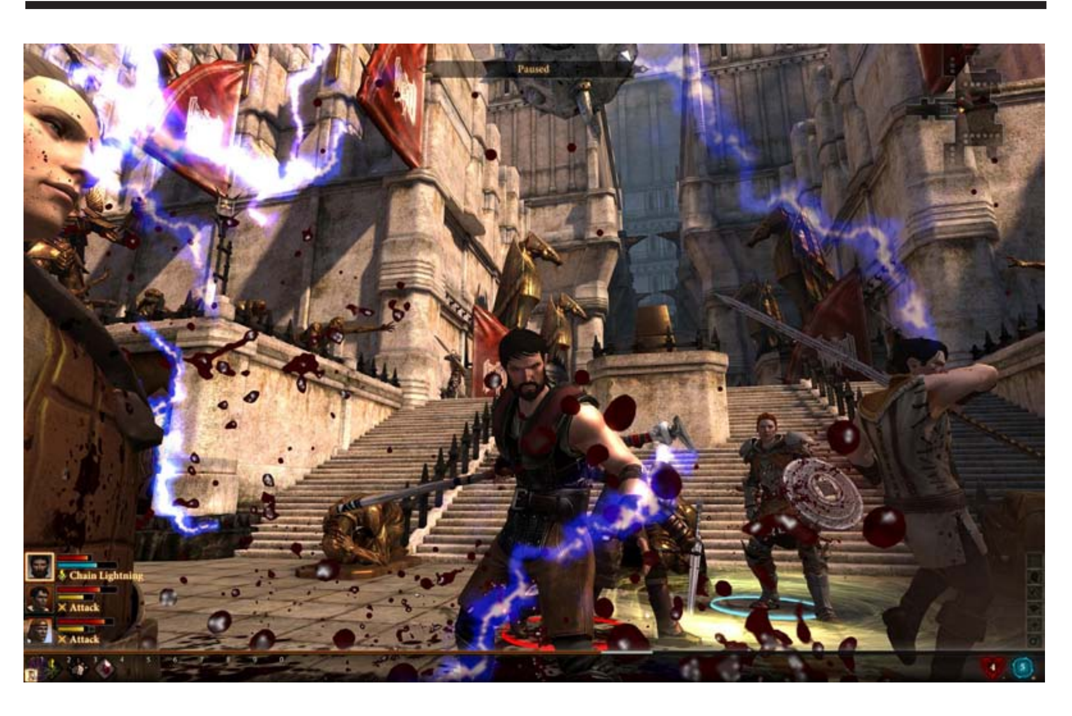
Desde el inicio del juego, la elección del personaje, ya nos damos cuenta de que esta secuela ha sufrido un recorte, en cuanto a las opciones disponibles, con respecto al original. Independientemente del género, podemos elegir entre tres tipos de personaje, y tres trasfondos diferentes, que no influyen apenas nada en el desarrollo de la historia. Y, más avanzado el juego, veremos también que los escenarios en dónde se desarrollan las misiones secundarias, cuevas y similares, son

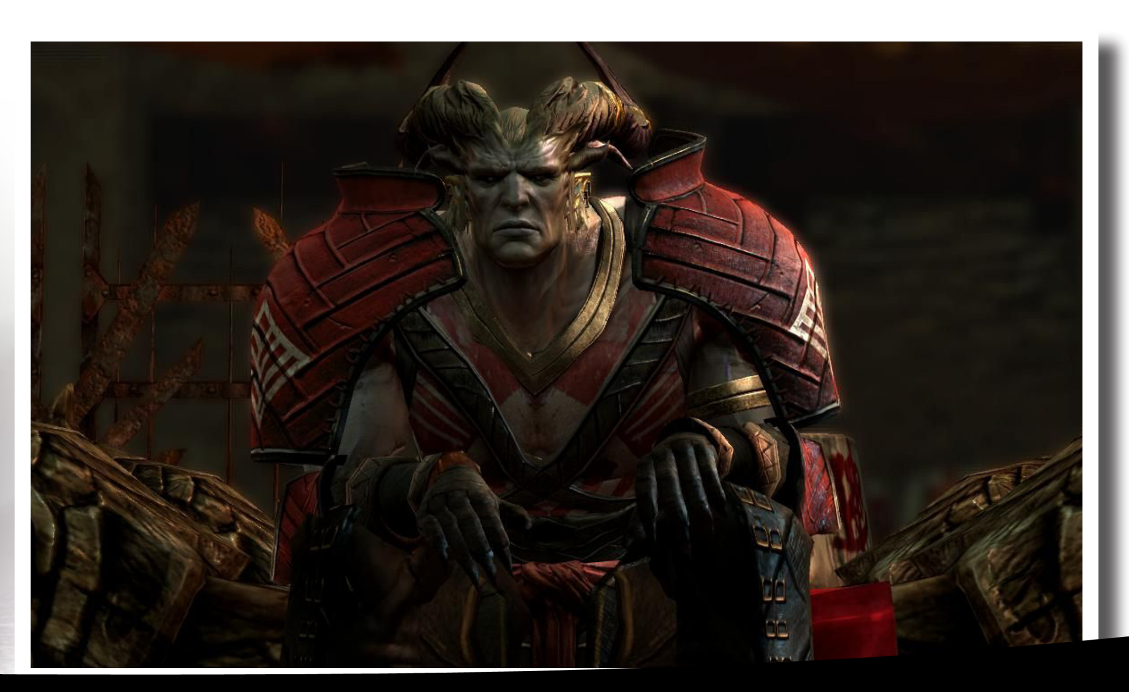


todas prácticamente iguales y con un diseño extremadamente simple, sin apenas variaciones o desvíos en el camino a seguir, o que los personajes que nos acompañan en nuestra aventura no varían su aspecto nunca, aunque cambiemos su equipo, cosa difícil también ya que, las opciones en este sentido son muy escasas. Si a todo esto le unimos un sistema de combate más encaminado a la acción, en un intento de acercar el juego a un mayor número de público, los roleros más puristas salimos un poco desencantados con la visión global del producto.

Gráficamente no ha sufrido grandes cambios. Alguna mejora en el sistema de luces y sombras de los escenarios, apenas perceptibles y todavía muy mejorables. El modelado de los personajes sigue siendo algo tosco y sus movimientos poco naturales, aunque sus rostros expresen más emociones de lo que lo hacían en el título anterior, aún están muy por debajo de lo que se espera (o de lo que estamos acostumbrados) en esta generación.

MÁS CORTO PERO MÁS PROFUNDO QUE LA PRIMERA PARTE





Pero no todo es negativo en el juego de Bioware. La elección de una tercera persona como narrador de la historia o los avances en el tiempo, con saltos de varios años, nos ha parecido un acierto. Proporciona más consistencia al guión, ya de por sí bastante bueno. O la banda sonora que, como ocurría con el

>>

anterior título, es sublime, hasta las voces (a pesar de no estar doblado al castellano) están a la altura de esta gran historia.

También nos gusta mucho el hecho de que Bioware se haya arriesgado a cambiar algo que ya funcionaba. A menudo nos quejamos de las sagas continuistas que, lo único que hacen es vendernos más de lo mismo y que, en la mayoría de los casos parecen una expansión más que un juego en sí mismo. En Dragon Age 2 nos encontramos con un juego redefinido: el sistema de evolución del personaje ha variado drásticamente, así como las habilidades de los personajes que, en algunos casos son únicas.

CONCLUSIÓN

Aunque no se trata de una secuela directa del primer título, sí que se hace referencia a lo acontecido en él, en muchas ocasiones, y comparten cierto trasfondo narrativo. No es, ni mucho menos, necesario haber jugado la primera parte para poder disfrutar de ésta, pero si hubiera que elegir entre ambas yo haría caso al tópico de "segundas partes nunca fueron buenas".



DRAGON AGE II

8.1

GÉNERO:
RPG
DISTRIBUIDORA:
ELECTRONIC ARTS
PLATAFORMA:
PS3, PC, 360

Gráficos 7.0

Jugabilidad 7.8

Sonido 8.2

Historia 8.7

Traducción 8.3





VIDEOJUEGOS

faseßeta.net es lo que pasa cuando coges el cerebro de unos pocos jugones (bueno, la mitad que no usamos para jugar), lo mezclas con ganas de compartir con los demás, esfuerzo, dedicación, buen humor y una pizca de ron, y lo agitas todo en una coctelera.

fasebeta.net



Las batallas en el universo de Final Fantasy nunca acaban, y Square Enix nos trae ahora una segunda y mejorada versión de Dissidia, con más personajes y llegando como uno de los grandes des este 2011 para la portátil de Sony

POR BIBIANO RUIZ

Dissidia 012 [Duodecim] Final Fantasy nos llega como un RPG de acción y lucha, un juego con grandes dotes en los dos géneros y con la posibilidad de luchar con el que más nos guste. Esta nueva versión de Dissidia nos da la posibilidad de luchar en modo RPG, donde no controlaremos directamente los movimientos de nuestro personaje en ataques rápidos, y esquivos vertiginosos, si no que iremos eligiendo las ordenes que queremos que realice uno a uno.

Una de las novedades respecto a su antecesor es la posibilidad de controlar personajes del Chaos. Ahora podremos realizar misiones usando también los enemigos más conocidos de la saga Final Fantasy, aunque inicialmente, como venimos a estar acostumbrados en los Fi-

nal Fantasy, durante los primeros capítulos tan solo podremos jugar con un mismo personaje, en este caso Ligth la guapa protagonista de Final Fantasy XIII, pero una vez superamos estos podremos repetirlos con los personajes que queramos.





NUEVOS PERSONAJES PARA LUCHAR: KAIN (FINAL FANTASY IV), LIGHTNING (FINAL FANTASY XIII) TIFA Y LAGUNA LOIRE (FFVIII) Y VAAN (FFXII)



Durante las batallas, lo importante será romper su defensa, bajarla al mínimo y entonces atacar con todas nuestras armas, porque si no, nos será imposible acabar con el enemigo. Marcamos aquí que han implementado la opción de llamar a un compañero durante la batalla para que nos ayude con un poco, y más de una vez nos salvará de recibir algún que otro golpe a nosotros.

El título incluye más de 100 horas de juego si intentamos conseguir todos los objetos, mejoras y recorrer todo los caminos posibles.

Si hablamos de su calidad gráfica, nos quedaríamos cortos diciendo que es muy buena, ya que es el punto más fuerte de este título, como siempre Square Enix no ha escatimado en gastos para cuidar hasta el más mínimo detalle de los escenarios, de los personajes, e incluso un movimiento que nada tiene que enviar al nuestro.

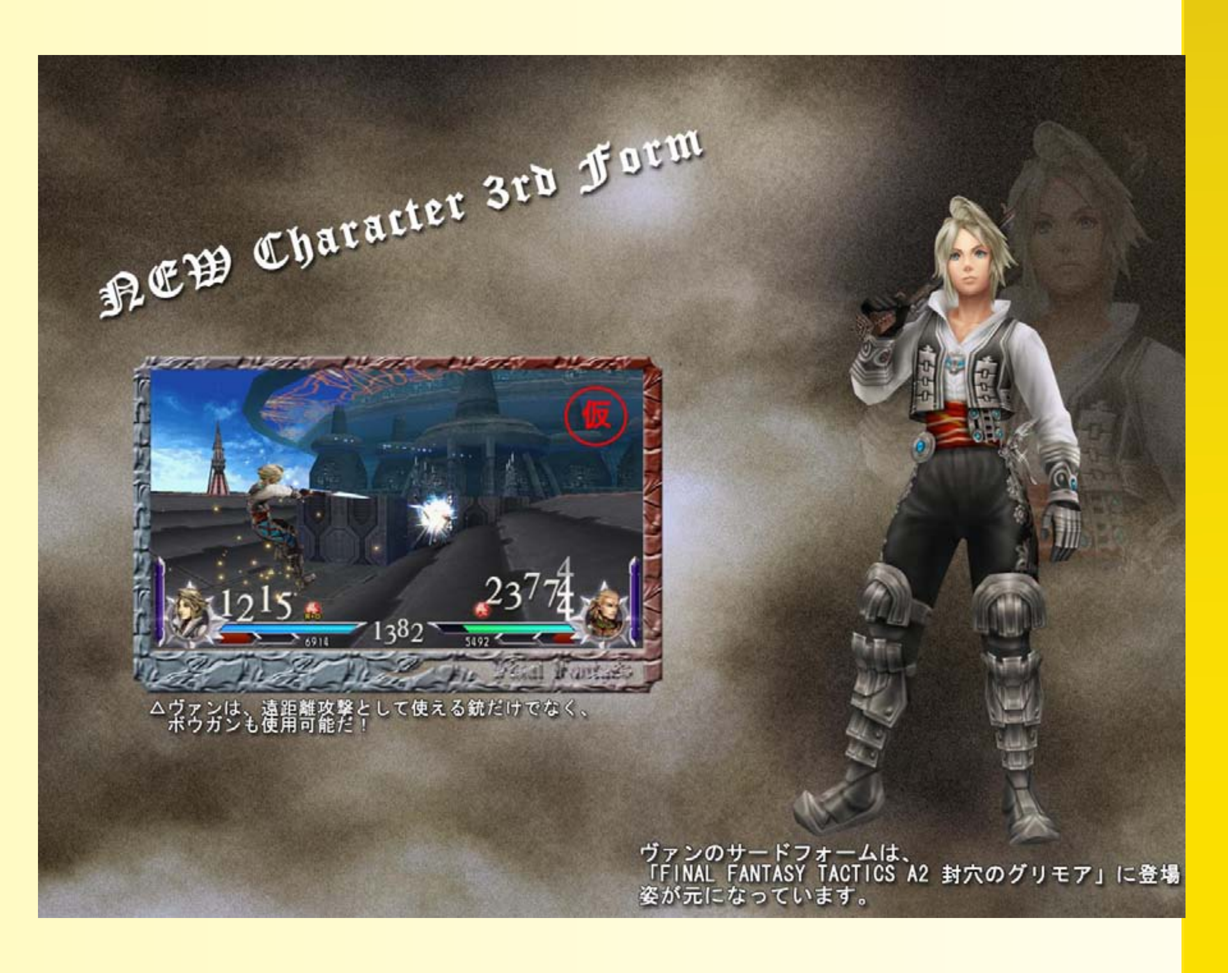
Solo me queda deciros que durante los próximos meses se ha anunciado que aparecerán nuevas características y más personajes, así que no dudéis en conseguir vuestra copia y estar atentos a lo que os llegará.

CONCLUSIÓN

En conclusión podemos decir que es un gran título para PSP, para esa consola que muchos pensaban que ya estaba acabada, un juego muy completo, un entorno gráfico de diez, una jugabilidad casi inmejorable, variedad de personajes y escenarios y muchas horas de diversión.









DISSIDIA 012[DUODECIM] FINAL FANTASY



Género:
Rol / Acción
Distribuidora:
Koch Media
plataforma:
PSP

Gráficos
9.7

Jugabilidad
8.3

Sonido


Historia


Traducción






PlayStation 3

Los usuarios de PlayStation colaboran ayudando a Japón

Sony Computer Entertainment ha decidido dar a sus usuarios la posibilidad de donar dinero para ayudar a los afectados del terremoto y del tsumani con el problema ocurrido hace ya un mes, mediante Playstation Network y a cambio han sido gratificados con un tema especial para Playstation 3 disponible en Playstation Store.





'Hello Kitty Seasons' el juego de Hello Kitty para Wii

Desde el 1 de abril podemos comprar en nuestras tiendas preferidas de videojuegos, 'Hello Kitty Seasons', el primer juego de Hello Kitty, y la última entrega del catálogo de juegos de los personajes creados por Sanrio, en el que también se incluye Hello Kitty Bithday Adventures ya disponible para Nintendo DS. Hello Kitty Seasons nos desafiara creando un personaje y completando misiones y aventuras con el fin de hacer prosperar la colorida ciudad donde habitan los adorables personajes de Sanrio, entre los que se incluyen Hello Kitty, My Melody, Keroppi, Badtz-Maru, Little Twin Stars, y Chococat.



Europa Universalis III viene con sus expansiones: Napoleon's Ambition, In Nomine, Heir to the Throne

Con este juego podrás jugar con cualquier nación histórica de 1399 hasta 1820, hasta más de 250 países, para construir tu propio imperio mediante la exploración, el comercio, la guerra y sobre todo, la diplomacia. Y como fuerte nos trae la posibilidad jugar al modo multijugador cooperativo por LAN o por internet hasta grupos de 32 jugadores. Las cifras mundiales de descarga son las siguientes:

630,000 descargas en Xbox Live
300,000 descargas en PlayStation network



Conviértete en un autentico Homer Simpson jugando con Brunswick Pro Bowling

Brunswick Pro Bowling es en la actualidad el único juego que nos permite jugar a los bolos de forma realista gracias a la magnífica física que se aplica a la bola y los bolos. "Con Brunswick Pro Bowling pretendemos que la diversión esté asegurada: ¡una auténtica pista de bolos en casa!" comenta Ralph Pitt Stanley, Director comercial de 505 Games. "También hemos recreado un sistema de "bumper bowling" para asegurarnos de que todos puedan jugar".



Final Fantasy IV y su secuela The After Years llegarán



Final Fantasy IV nos cuenta la historia de Cecil, un caballero oscuro cuyo camino hacia la libertad lo llevará al combate que decidirá el destino del mundo. Diez años después, su hijo Ceodore, el héroe de The After Years, deberá enfrentarse a un destino similar. ¿Tendrá la fuerza de seguir los pasos de su padre? El juego llegará con gráficos en alta definición, la versión original en japonés, la opción de elegir entre la BSO original y la renovada y tendremos la posibilidad de disfrutar de una exclusiva colección de bocetos y diseños del famoso diseñador Yoshitaka Amano.





Capcom anuncia tres nuevas producciones: Dragon's Dogma, Dead Rising 2: Off the Record y Super Street Fighter IV Arcade Edition

Estos fueron solo algunos de los títulos que fueron desvelados junto al resto de lanzamientos de cara a este año y al próximo 2012, durante la celebración de Captivate, en la ciudad norteamericana de Miami.

Una nueva experiencia para los jugadores de Pokemon Edición Negra y Blanca

Con esta nueva web conoceremos nuevos Pokemon y tendremos la posibilidad de consultar en todo momento nuestra clasificación y los nuestros puntos a escala mundial. Desde el 13 de abril, y por primera vez, un videojuego Pokemon incorpora contenidos dinámicos y sobre todo, personalizables exclusivos para la gente que entre y se registre en la web. Las dos grandes ventajas que nos ofrece Pokemon Global Link para mejorar la experiencia de los juegos Pokemon Edición Negra y Pokemon Edición Blanca es la Pokemon Dream World que nos permite interactuar con nuestros Pokemon preferidos y con otros Entrenadores; y la Global Battle Union, donde podemos consulta en línea los Puntos Clasificatorios, que se actualizan semanalmente y accedes a las características de combate que se anunciarán próximamente.



Nuevos temas de Paramode, Madina Lake, DarkestHour,... para Guitar Hero: Warriors of Rock

La banda estadounidense de rock Paramore, ya conocidos de Guitar Hero se une a la banda de rock alternativo Madina Lake, para ofrecernos un pack de cuatro temas descargables de forma conjunta. "Ignorance", primer single del disco Brand New Eyes, publicado por Paramore en 2009, y "That's What You Get", segundo single del álbum Riot!, se unen con "Hey Superstar" y "Across 5 Oceans", temas de Madina Lake, incluidos en The Dresden Codex y World War III, respectivamente.



Playstation Store se llena de diseño y color con The Studio



SCEE en asociación con Studio Output, inauguraron el pasado 13 de abril The Studio, un original espacio de arte digital dentro de nuestra PS3, con una amplia colección de arte gráfico y digital de vanguardia crear por algunos de los artistas, ilustradores y diseñadores gráficos más reconocidos del mundo entero.

....

No tengas piedad

Para los fanáticos de esta saga les sorprenderá mucho esta entrega ya que cuenta con algo novedoso, solo se utiliza un personaje protagonista, y no solo eso, los enemigos también han sufrido cambios, ahora van como pelotones por lo que serán más peligrosos. Para triunfar en este juego tendréis que tener grandes dotes de mando y una buena capacidad estratega.
Para todos aquellos que tengáis Playstation Move (no me olvido de vosotros) que sepáis que es totalmente compatible y tiene una calidad extraordinaria.



Un Juego salvaje que traerá guerra y destruccion a vuestra Wii

Sin ser un juego con unos gráficos envidiables, Conduit 2 es muy entretenido y lleno de acción. Tiene 4 niveles de dificultad para las 20 fases que hay que superar.

Tendremos infinidad de armas con las que no solo mataremos a los soldados con los que nos crucemos, sino que también tendremos que derrotar a temibles monstruos. A medida que avancemos en el juego ganaremos experiencia y dinero. Con toda la “pasta” que ganemos podremos comprar armas mejores y partes para nuestra armadura, hay para todo el cuerpo y dependiendo los partes que pongas, adquirirás unas habilidades u otras.

No tenemos que olvidarnos del doble disparo, que en cada arma es distinto, pero hay que utilizarlo con cuidado si no se puede atascar.





Continuando con el trabajo de los números anteriores compartimos con vosotros nuevamente las fechas de las nuevas novedades que van a salir en los mes de Mayo. Todas las fechas son especulaciones ya que en el mundo de los videojuegos nada es seguro hasta que esta a la venta.

NOVEDADES

FECHA	JUEGO	LATAFORMA	GENERO
03/05/2011	Call of Duty: Black Ops-Escalation	360	Acción
04/05/2011	Section 8: Prejudice	360	Acción
04/05/2011	Bangai-O HD: Missile Fury	360	Arcade
06/05/2011	Steel Diver	3DS	Simulador
06/05/2011	Plants vs. Zombies	DS	Estratégia
12/05/2011	Dance Sensation	Wii	Deportes
12/05/2011	Men vs Wild	PS3	Acción
13/05/2011	LEGO Piratas del Caribe: El Videojuego	MULTI	Acción
13/05/2011	ExerBeat	WII	Deportes
13/05/2011	Brink	PS3, 360, PC	Acción
17/05/2011	The Witcher 2: Assassins of Kings	PC	Acción
17/05/2011	Fable III	PC	Rol
19/05/2011	White Knight Chronicles II	PS3	Rol
20/05/2011	Dead or Alive: Dimensions	3DS	Arcade
20/05/2011	Dragon Quest VI: Los reinos oníricos	DS	Rol
20/05/2011	L.A. Noire	PS3, 360	Acción
20/05/2011	No More Heroes: Heroes Paradise	PS3, 360	Acción
20/05/2011	Runes of Magic Capítulo IV: La	PC	Rol
24/05/2011	Tierra de la Desgracia		
26/05/2011	Colin McRae: DiRT 3	PS3, 360, PC	Conducción
27/05/2011	Sudoku Puzzle Game Collection	3DS	Puzzle
27/05/2011	F.E.A.R. 3 (F.3.A.R.)	PS3, 360, PC	Acción

Regresa Leonard y los caballeros, esta vez serán 5 al incluirse la princesa Luna

Ya queda poco para que llegue la segunda parte de este juego que a muchos gustó y a otros no tanto.

En esta ocasión volveremos a contar con Leonard y el caballero Blanco en otra aventura épica que se desarrollará un año después de la primera entrega. Junto con este juego también se ha incluido la primera entrega para todos aquellos que no la jugaron. Es más, para poder jugar a WKC 2 tendremos que pasarnos previamente el uno, eso sí, con todas las mejoras que trae el dos.

Podremos mantener nuestro avatar de la primera entrega, todos aquellos que la tuvieran y todos los objetos del pueblo del modo online que ya tuviéramos. No hay ninguna fecha concreta para el lanzamiento a España, pero se prevé entre Mayo y Junio, así que todo el que quiera saber más de la historia o que quiera conocerla desde el principio solo tiene que esperar un poco.







3 Juegos más para WII en este 2011

En este 2011 llegarán a la WII 3 juegos nuevos. WII Play: Motion, 12 nuevos juegos para WII Play y además el Pack incluye un mando de WII Plus Rojo. En segundo lugar Mistery Case Files: The Malgrave Incident, un juego de Rol y Aventura donde tendremos que encontrar objetos y resolver puzles para avanzar en la historia. Y por último pero no por ello menos importante The Legend of Zelda: Skyward Sword, el juego que pudimos conocer en el E3, y del que por desgracia aún no se tiene una fecha precisa salvo el año, 2011.

OPERATION FLASHPOINT RED RIVER™

Red River es la esperada continuación de esta saga. Esta vez Codemaster se ha volcado en el modo cooperativo ya sea en el modo Campaña o en los Combates de Escuadra Independientes. En el modo campaña podrán jugar 4 personas que tendrán plena libertad para entrar y salir del juego en cualquier momento. En la otra modalidad, tendremos distintos tipos de juegos. En 'CSAR' (Combate de Búsqueda y Rescate), los jugadores deberán rescatar a miembros de las fuerzas aliadas atrapados en territorio enemigo, en Barrido de Combate, tendremos que eliminar a todos los enemigos, además de poder completar objetivos adicionales, en Rolling Thunder haremos de escolta de un convoy y por último en Last Stand deberemos aguantar el embate de los enemigos hasta que llegue nuestro rescate.



Diseñado por la Academia Nacional de Medicina del Deporte (NASM) y con la colaboración de expertos como Mark DellaGrotte, Greg Jackson y Javier Mendez.

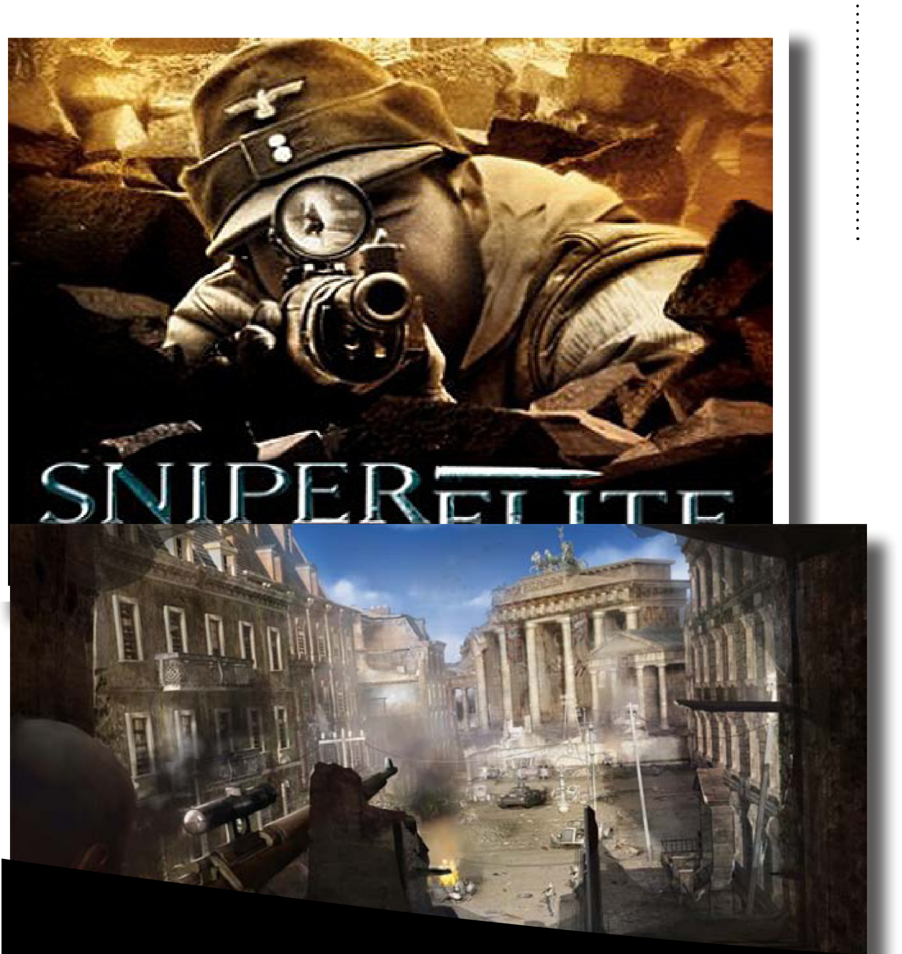
Este título está siendo diseñado para Kinect con contenido exclusivo para esta plataforma como navegación por voz. También está siendo desarrollado para la PS3 y la WII y se espera que lo podamos disfrutar en Junio de este año en las tres plataformas.



El regreso de un clásico

Esta noticia es para los fanáticos de los shooters, pues están de enhorabuena, ya que 505 Games y Rebellion han anunciado la esperada secuela de Sniper Elite, uno de los juegos más difíciles de superar, a pesar de tener ya bastante tiempo.

Esta nueva entrega será la revitalización de esta clase de shooter, basada más en la estrategia y la paciencia que en disparar a todo lo que se mueva, y por supuesto vendrá adaptada a las nuevas generaciones de consolas.
Solo queda esperar a Sniper Elite V2 con ansias.



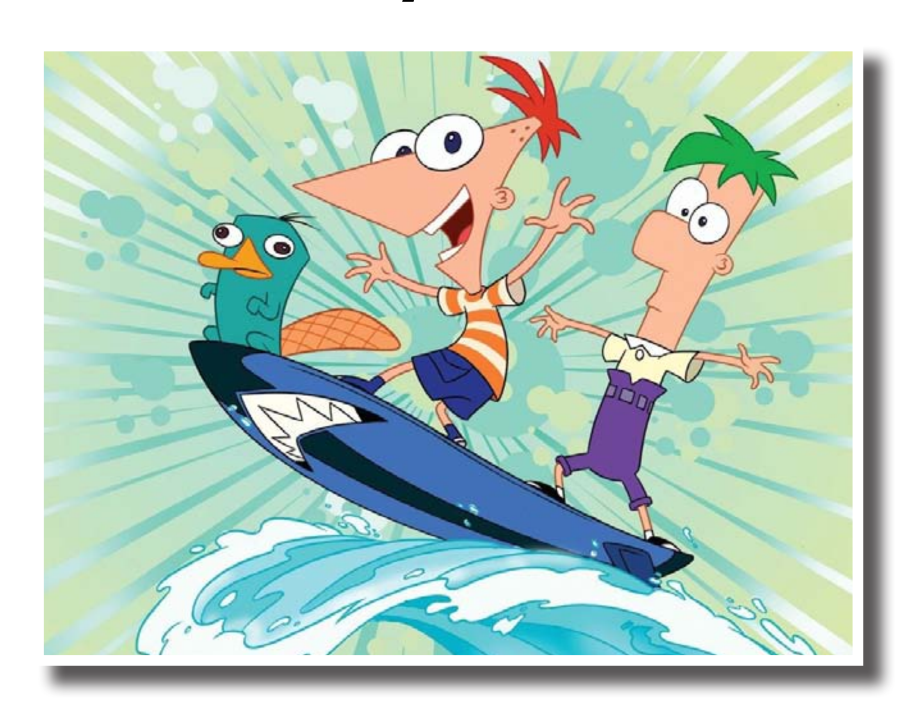
Un "regalo" de HB Studios y 505 Games para los amantes del Rugby



Rugby World Cup 2011, que será lanzado en Agosto, es el juego oficial del Torneo que se celebra en Nueva Zelanda este año.

Será el primer juego de este tipo lanzado para la última generación de consolas, concretamente para Xbox 360 y PS3, y por supuesto sacando el máximo partido al hardware de éstas, lo cual aportará la experiencia de Rugby más realista hasta la fecha.

Phineas y Ferb dan el salto a las consolas



Phineas y Ferb: A Través de la Segunda Dimensión nos trae a las consolas las aventuras de este par de hermanastros que podemos normalmente podemos disfrutar en Disney Channel, en concreto, está basado en la nueva película y será compatible con PlayStation®Move.

Este título nos permitirá elegir entre 10 personajes diferentes y jugar 2 personas a la vez en modo cooperativo. Tendremos que superar 25 niveles para salvar al mundo usando alucinantes armas.

Desgraciadamente los usuarios de una Ps3 tendrán que esperar hasta septiembre



Este juego del cual hemos podido ver varios videos tras su anunciamiento en el E3 del pasado año finalmente verá la luz en junio de este año.
Para todos aquellos que aún no sepan de que juego hablo solo decirles que de un shooter manejado con Kinect, y que a través de nuestros movimientos iremos creando música

Brink, un fps, pero no el típico FPS

Bethesda Software nos trae un juego que a primera vista puede parecer el típico FPS, pero nada más lejos de la realidad, pues desde la personalización del personaje hasta las armas y herramientas a utilizar son distintas al resto.



En primer lugar, la creación y personalización de nuestro personaje es muy amplia, y respecto al armamento y herramientas, además de las comunes como pueden ser granadas, pistolas, escopetas, etc. y camuflaje, tendremos ametralladoras, pirateadoras, etc, que como aunque típicos de los FPS, no tenían mucha utilidad en los modos de jcj, pero en este juego eso no será así, ya que podremos colocar las ametralladoras y piratear las de los otros jugadores. Otro detalle importante es la utilización de las profesiones, para poder poner explosivos, o reparar artillería, entre otras muchas cosas.

Por primera vez DOA llega a las plataformas de Nintendo, concretamente a la 3DS



DEAD OR ALIVE® Dimensions llega a Europa el 20 de mayo, en exclusiva para Nintendo 3DS. Además de los más de 25 personajes con los que jugar, podrás hacer uso de la función StreetPass para luchar contra personajes controlados por la máquina.

La gran novedad de esta versión es que a través de la pantalla táctil podremos hacer las complicadas combinaciones de lucha a la que nos tiene acostumbrada esta saga, y por supuesto todo en 3D


EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
CREATIVE
FUTURE


WHITE KNIGHT CHRONICLES II
CONOCE SIEMPRE LAS ULTIMAS NOVEDADES
SIGUENOS EN
HTTP://CREATIVEFUTURE.TK
CREATIV3 FUTURE